

FAKTAARK

Om Danske Spil

Historien om udlodningsmidlerne og Danske Spil starter hos idrætsorganisationerne, der gerne ville have flere penge til foreningslivet og eliteidrætten.

De første tanker om at bruge spil til at tjene penge til idræts- og foreningslivet blev luftet allerede i 1936, hvor Danmarks Olympiske Komité forsøgte at få tilladelse til at udbyde Tips. Det blev der dog ikke noget af i første omgang, men efter 2. verdenskrig gik Dansk Idrætsforbund sammen med Dansk Boldspil-Union atter i gang med at argumentere for at få en lov om tipning og for at få oprettet et spilleselskab.

To år senere i 1947 blev Folketinget dog overhalet af folkestemningen. Over 20.000 idrætsfolk demonstrerede på Rådhuspladsen i København for at få den lov om tipning, hvor overskuddet kunne støtte dem og deres foreninger. Og de fik deres vilje. Den 21. juli 1948 blev Dansk Tipstjeneste stiftet, og den 9. maj 1949 kom den første Tipskupon på gaden. 18 heldige vindere fik hver udbetalt 3.916 kr. for 12 rigtige af Dansk Tipstjeneste, som vi hed dengang.

Siden da er det danske sports- og foreningsliv blevet grundfinansieret via overskuddet fra Danske Spil. Først kom pengene fra overskuddet fra Tipsspillene senere fra overskuddet fra lotterierne, men uanset hvad er pengene altid gået til almennyttige formål og idræts- og foreningslivet - til store og små aktiviteter.

Fra 2012 med liberaliseringen af spillemarkedet har udlodningsmidlerne også modtaget overskuddet fra Klasseslotteriet, men mere end 90 pct. af udlodningsmidlerne kommer fra overskuddet fra Danske Spils Lotterier.

I 2018 blev det til mere end 1 mia. kroner til udlodningsmidlerne fra Danske Spil.

Danske Spil tidslinje

1948: Lov om tipning vedtages

1949: Første tipskupon er på gaden – Dengang var det Tips 12.

1975: Første produktændring på markedet. Tips 12 får selskab af Tips 13.

1989: Første Lotto trækning

1992: Onsdags Lotto kommer til

1994: Quick Juleskrabekalender lanceres. Samme år kommer Oddset også til.

2006: Dansk Tipstjeneste skifter navn til Danske Spil

2012: Liberalisering af det danske spillemarked.

2018: Youbet lanceres, hestesporten og Bingo liberaliseres.

2019: Danske Spil køber Tivoli Casino



De største gevinster i danmarkshistorien:

1. 315.009.958 kr. – Eurojackpot – uge 8 2015 – Kvikly, 3000 Helsingør
2. 148.183.435 kr. – Eurojackpot – uge 45 2017- Spar Skallerup, Nordre Klitvej 35A, 9800 Hjørring
3. 140.358.416 kr. – Onsdags Lotto – uge 33 2016 – Q8 Service, Horsensvej 83-85, 7100 Vejle
4. 135.177.015 kr. – Eurojackpot – uge 43 2012 – Kiosken Herlev Sygehus, 2730 Herlev
5. 114.000.000 kr. – Eurojackpot – Uge 1 2017 – Super Brugsen, 3310 Ølsted
6. 63.257.880 kr. – Eurojackpot – Uge 47 2017 – Super Brugsen, 4990 Sakskøbing
7. 56.789.170 kr. – Onsdags Lotto – uge 34 2013 – PLUS abonnement
8. 50.000.000 kr. – Joker – uge 43 2015 – 2000 Frederiksberg
9. 49.937.681 kr. – Onsdags Lotto – uge 46 2012 – Boulevard Kiosken, 4760 Vordingborg
10. 46.953.221 kr. – Vikinglotto – Uge 24 2017 – Guldbageren / Døgnkiosk, 4760 Vordingborg

Danske Spils opbygning

Danske Spil er ejet af dig og mig. For staten ejer 80 % af Danske Spil, mens DIF og DGI hver ejer 10 %. Danske Spil A/S er delt op i tre selskaber. Moderselskabet Danske Spil A/S og de to datterselskaber Danske Licens Spil A/S og Danske Lotteri Spil A/S.

Danske Lotteri Spil A/S udbyder talspillene som Lotto, Vikinglotto, Eurojackpot, Keno og Joker. Derudover udbyder selskabet også Quick skrabelodderne. Det er de spil, hvor der er monopol på.

Danske Licens Spil A/S udbyder sportsspillene som Oddset, eOddset, Tips og Youbet, men udbyder også casinospillene og Poker. Det er de spil, hvor man skal opnå en licens fra Spillemyndigheden.

Underselskaber – Elite Gaming, Swush, Tivoli Casino.

Danske Spil A/S ejer også hele eller dele af selskaberne Swush og Elite Gaming

Swush.com

Danske Spil ejer 60 % af Swush.com. Swush.com er en af Europas førende udviklere og operatører af interaktive fantasy games baseret på virkelige begivenheder.

Siden 2012 har de været leverandør af Danske Spils populære managerspil, hvor deltagerne stiller fiktive hold af deres egne stjerner og talenter og herefter kan udfordre venner i et gruppespil for at konkurrere om, hvem der klarer sig bedst.

Elite Gaming

Danske Spil ejer 100 % af Elite Gaming. Elite Gaming blev stiftet som Dansk Automatspil A/S 1. januar 2001 som et datterselskab i Danske Spil A/S. Siden 1. oktober 2012 har virksomheden heddet Elite Gaming, og den er stadig en del af Danske Spil koncernen. Selskabet er Danmarks største opstiller af gevinstgivende spilleautomater og har ca. 30 procent af markedet.

I foråret 2017 flyttede Elite Gaming fra Rødovre til et nyt domicil i Aarhus. Det nye domicil har samlet hele virksomheden, som nu ikke længere har brug for eksterne lagre rundt omkring i landet.

Tivoli Casino

Der blev i maj 2019 indgået en aftale med Tivoli om Tivoli Casino. Aftalen består af en betaling for aktiverne relateret til TivoliCasino.dk, samt en integreret del, hvor Tivoli de næste 10 år modtager royalty fra Danske Spil for brugen af brandet TivoliCasino.dk. Danske Spil overtager Tivoli Casino 1. septem

Kort om Terningen

Når vi spiller Meyer, Yatzy eller Ludo, så kan spillet ikke fungere uden en terning, og terninger eksisterer i alle mulige og umulige afskygninger. Som regel er de sekskantet med tal på hver flade, men nogle er også farvet som f.eks. Rubiks Terningen.

En terning, som vi vel godt kan tillade os at kalde for allemands eje, er den gule terning, som også er Danske Spils logo. Terningen har fulgt Danske Spil lige siden 1992, da vi hed Dansk Tipstjeneste. Før terningen var der bare et ugenkendeligt logo.

Johan Adam Linneballe er manden bag det gule kvadrat, der senere blev til en terning, og når han fortæller om, hvordan terningen blev til, så forklarer han det på en særlig måde.

”Jeg plejer altid at sige, at vi tog kvadratet og smed det op i luften, og symbolet er lige i øjeblikket før, terningen lander. Det symboliserer spændingen i spillet, for du ved ikke, hvordan spillet ender,” siger manden bag terningen.

Det oprindelige symbol havde en grøn firkant, der symboliserede sporten, en rød cirkel, der stod for Lotto en violet trekant, som symboliserede skrabespillene og en blå rombe, der kom til at symbolisere sportsspillene.

I 2006, da Dansk Tipstjeneste blev til Danske Spil fik terningen et redesign. Nu fik terningen runde kanter i stedet for skarpe kanter, og den grønne farve, som hører til Danske Spil i dag, kom til.

I dag er terningen allemands eje, for Danske Spil er statsejet, og har været det lige siden, vi blev til, og selve terningen, den kan man finde på facaderne hos mere end de 1500 kiosker og forhandlere, der er overalt i Danmark.



Terningens udvikling fra 1992 til i dag.

