Spilleregler for

Dantoto

gældende fra 12. marts 2012

Spilleregler for Dantoto

1. Dantoto spil er den samlede betegnelse for en række spil på hestevæddeløb, der udbydes af Danske Lotteri Spil. Dantoto spil omfatter følgende spilformer: Vinder, Plads og Kombinationsspil.

Specielle regler for de enkelte Dantoto spil fremgår af punkterne 29-33.

2. Spil på hestevæddeløb udbydes af Danske Lotteri Spil med løbende odds (totalisatorspil).

3. Spil på hestevæddeløb kan spilles gennem Danske Lotteri Spils Dantoto terminaler, der står i direkte elektronisk forbindelse med Danske Spil koncernens centrale IT-system og via www.danskespil.dk. Endvidere kan spil på hestevæddeløb ske på de måder, Danske Lotteri Spil til enhver tid anviser.

Nærværende spilleregler gælder uanset, hvorledes spillet er etableret, herunder spil etableret via hjemmesiden www.danskespil.dk . Det er en betingelse for deltagelse i spil via www.danskespil.dk, at spilleren tiltræder "Vilkår for Netspil" (”netspilsvilkårene”), som findes på www.danskespil.dk.

De spilleregler, der gælder særligt for spil etableret via www.danskespil.dk, vil være angivet med understreget tekst. Såfremt en spilleregel kun gælder for spil via forhandleren, vil dette fremgå af spillereglen.

Det er ikke tilladt for personer under 18 år at spille Dantoto.

4. Oplysning om spilformer, spillevejledning, spiltidspunkter, spilstart og forventet spilstop fås hos forhandleren eller via www.danskespil.dk. Oplysning om den enkelte forhandlers åbningstider fås hos forhandleren.

Når der i spillereglerne anvendes udtrykket "forhandler" forstås både Danske Lotteri Spils forhandlere og væddeløbsbanerne, med mindre andet fremgår af nedenstående regler.

5. Der kan når som helst foretages ændringer i eller gives supplerende bestemmelser til nærværende spilleregler. De til enhver tid gældende spilleregler fremgår af www.danskespil.dk eller kan fås hos Kundecentret.

6. Kun de spil, der er registreret i Danske Spil koncernens centrale IT-system, deltager i spillet, jf. dog punkt 8.

Hverken Danske Lotteri Spil eller forhandleren kan holdes ansvarlige, hvis fejl eller afbrydelser i det elektroniske system forhindrer, at der gennemføres spil.

Danske Lotteri Spil er ikke ansvarlig for eventuelle tab, som en forhandler måtte have påført en spiller ved ikke at iagttage de forskrifter, der gælder for betaling og modtagelse af spil.

7. Det er som udgangspunkt de oplysninger, der er registreret i Danske Spil koncernens centrale IT-system, der er gældende. Er der imidlertid fejl i de oplysninger, der er registreret i Danske Spil koncernens centrale IT-system, kan Danske Lotteri Spil vælge at ophæve spillet, såfremt spilleren vidste eller burde vide, at de angivne oplysninger var fejlagtige.

Er der fejl i de oplysninger, der angives på spillerens kvittering, og dette ikke er forårsaget af en fejlagtig registrering af oplysninger i Danske Spil koncernens centrale IT-system, kan Danske Lotteri Spil vælge at ophæve spillet, såfremt spilleren vidste eller burde vide, at de oplysninger, der var angivet på kvitteringen, var fejlagtige.

Danske Lotteri Spil er ikke ansvarlig for eventuelle fejl i de oplysninger, der offentliggøres f.eks. på www.danskespil.dk, tekst-tv, plakater og andet materiale hos forhandlere, internetbannere mv. hos samarbejdspartnere o.l.

Internationalt spil

8. Danske Lotteri Spil kan udbyde spil på væddeløb, som afvikles på udenlandske væddeløbsbaner. For disse spil gælder værtslandets løbsreglement.
Såfremt spillet afvikles med en fælles gevinstpulje, hvor indsatserne fra flere lande lægges sammen, gælder arrangørlandets spilleregler for spillets afgørelse. I tilfælde hvor arrangørlandets spilleregler for spillets afgørelse er gældende, vil de for spillet betydende forskelle mellem nærværende danske spilleregler og arrangørlandets spilleregler være anført på Spillisten.

Ved spil med en fælles gevinstpulje, skal spillet være registreret i det land, der står som arrangør af det fælles totalisatorspil.

I tilfælde af datastop, afbrydelse af datakommunikation eller andet som forhindrer afviklingen af internationalt spil med en fælles gevinstpulje, stilles spillerne på samme måde, som hvis spillet var korrekt gennemført med fælles gevinstpulje. Undtagelser til nærværende punkt 8 kan meddeles særskilt i spillisten.

Der tillægges ikke renter til gevinstbeløbet, uanset hvad der måtte fremgå af det enkelte arrangørlands spilleregler.

Spillemyndigheden

9. Spillemyndigheden fører løbende kontrol med Danske Lotteri Spils administration af Dantotospillene.

Spillister

10. Danske Lotteri Spil udarbejder en Spilliste til alle væddeløb, hvorpå der udbydes spil. Spillisten indeholder de deltagere, der er anmeldt til start.

På Spillisten angives ud for hver deltager et totalisatornummer, som er det nummer, der spilles på.

Danske Lotteri Spil er ikke ansvarlig for fejl i de oplysninger, der offentliggøres i Spillister. Dette gælder dog ikke de supplerende spilleregler, der måtte være angivet i forbindelse med Spillisten.

Hvis Spillistens oplysninger gengives i andre medier, f.eks. på tekst-tv, Internet o.l., er disse alene af vejledende karakter.

Hvis oplysninger er udeladt af Spillisten, eller hvis Spillisten indeholder fejl, er forsinket eller forhindret i at udkomme, kan Danske Lotteri Spil give oplysninger om de pågældende Spillisters indhold på en anden måde.

11. Såfremt det af en løbsarrangør oplyses, at en på Spillisten opført deltager ikke kommer til start, lukker Danske Lotteri Spil for spil på deltageren.Danske Lotteri Spil er endvidere berettiget til at lukke for spil på deltagere, eksempelvis hvis de på Spillisten anførte oplysninger er misvisende eller fejlagtige.

12. Alle indskud gjort på deltagere, der lukkes for spil i medfør af punkt 11, tilbagebetales, uanset hvornår indskuddet er gjort, dog med undtagelse af dea- spilleformer hvor reserveheste indgår, se "Kombinationsspil i flere løb (afdelinger)"

Indlevering af spil

13. Ved spil via Danske Lotteri Spils Dantoto terminaler skal Danske Lotteri Spils officielle kuponer anvendes, medmindre indgåelsen af det enkelte spil sker mundtligt eller via www.danskespil.dk.

Det ønskede indskudsbeløb vælges af spilleren ved markering på kuponen, eller ved mundtlig aftale med forhandleren. Ved spil via www.danskespil.dk vælges det ønskede indskudsbeløb af spilleren ved elektronisk markering.
Der kan kun afkrydses ét beløb pr. spil. Hvis spillet indeholder flere spil/kombinationer, opgøres den samlede indskudssum ved at gange antallet af spil med det afkrydsede indskudsbeløb.

Vinder og Plads, jf. punkterne 29 og 30, kan spilles på en speciel kupon for afgivelse af Vinder og/eller Pladsspil til flere løb samtidigt (Raketspil).
Der kan spilles enkeltrækker og systemspil. Et Raketspil kan spilles som Vinder og/eller Plads i op til 10 løb. Et Raketspil kan kun omfatte én banes løb, og løb der afgøres på samme dag. Der kan kun markeres for en deltager og enten Vinder eller Plads i hvert løb.

14. Spil skal være indgået før et løbs start eller eventuelle omstart. Såfremt der, f.eks. på grund af manuelle fejl eller tekniske vanskeligheder, ikke lukkes for indskud, ophæver Danske Lotteri Spil sådanne spil indgået efter godkendt start, såfremt spilleren vidste eller burde have vidst, at spillet var indgået efter godkendt start. Indskuddet på sådanne spil tilbagebetales.

15. Personer, der deltager i løbet, hvad enten det er som træner eller kusk/rytter, og personer, der er ansat ved banen til opgaver, der kan have indflydelse på et løbs resultat, må ikke gøre indskud i totalisatoren.

Kvitteringen

16. Ved indgåelse af et spil, udskrives der en kvittering, der indeholder samtlige oplysninger til entydig identifikation af det indgåede spil. Eventuel angivelse af navn på kvitteringen er alene af vejledende karakter. Kvitteringen er et ihændehaverbevis.
Ved spil via www.danskespil.dk registreres spillet i Danske Spil koncernens centrale IT-system, når spilleren har bekræftet spillet, og kvitteringen for spillet vises på skærmen. En udskrift af den

elektroniske kvittering er ikke et ihændehaverbevis. Spillet registreres i stedet direkte i Danske Spil koncernens centrale IT-system som tilhørende den pågældende registrerede spiller.

17. Spilleren skal ved modtagelse af kvitteringen kontrollere, at kvitteringens oplysninger svarer til det ønskede spil, samt at kvitteringen i øvrigt ikke bærer præg af, at der er sket fejl ved ekspeditionen. Hverken Danske Lotteri Spil eller forhandleren kan holdes ansvarlige for eventuelle uoverensstemmelser. Danske Lotteri Spil kan desuden ikke holdes ansvarlig for eventuelt misbrug i relation til offentliggørelse af kvitteringen på f.eks. Facebook eller i andre medier.

Ved spil via www.danskespil.dk skal spilleren kontrollere det valgte spil, inden spillet bekræftes.

Annullering af spil

18. Hvis en spiller ønsker at annullere spillet, skal dette ske senest 5 minutter, efter at kvitteringen er blevet udskrevet, og på den terminal, hvor spillet blev indgået. Der kan gælde andre annulleringsfrister for de i punkt 33 nævnte spil, men annullering skal altid ske samme dag, kvitteringen er udskrevet, og hos den forhandler, hvor spillet blev etableret. Retten til annullering bortfalder dog, hvis forretningen eller terminalen er lukket, eller hvis spillet er lukket for annullering. Kvitteringen for det spil, der skal annulleres, skal afleveres til forhandleren. Ved annullering af et spil vil alle kvitteringens spil blive annulleret.

Ved spil via www.danskespil.dk kan spilleren ikke annullere spillet, når spilleren har bekræftet spillet.

Totalisatorresultatet

19. Resultatet af væddeløbet afgøres i overensstemmelse med løbsreglementet. Dette løbsresultat er afgørende for bekendtgørelsen af totalisatorresultatet.

Annulleres et løb, uden at et totalisatorresultat offentliggøres, tilbagebetales de erlagte indskud. Spil, der omfatter flere løb, jf. punkt 33, fortsætter efter nærmere bestemmelser som beskrevet under reglerne for de enkelte spilformer.

Alle meddelelser om resultatoversigter i aviser, tekst-tv, www.danskespil.dk eller andre medier er alene af oplysende karakter.

Gevinstberegning

20. I overensstemmelse med bekendtgørelse om tilbagebetalingsprocenter mv. anvendes mindst 45 % af den samlede indskudssum til gevinster.

21. Gevinstberegningen sker, så snart totalisatorresultatet er bekendtgjort, og der åbnes for gevinstudbetaling, jf. punkterne 22-24.

Såfremt løbsresultatet, jf. punkt 19, korrigeres, og det nye løbsresultat medfører en ændring af totalisatorresultatet, er Danske Lotteri Spil berettiget til at stoppe for gevinstudbetaling og foretage en ny gevinstberegning. Korrektion af et totalisatorresultat skal ske inden næste løb på den pågældende bane afvikles, eller såfremt dette sker i sidste løb, 15 minutter efter påbegyndt

gevinstudbetaling. Herefter er totalisatorresultatet endeligt og omregulering af gevinstberegningen kan ikke finde sted, uanset om der derefter fremkommer protester eller ændrede afgørelser af løbsresultatet.
Kun det endelige totalisatorresultat er gældende for totalisatoren. Gevinsterne beregnes særskilt for hver spilform, jf. punkterne 29-33.
Kvitteringer, der allerede er indløst og således ikke kan udbetales efter det korrigerede resultat, indsendes til Danske Lotteri Spil for manuel behandling.

Gevinstudbetaling

22. Reglerne for gevinstudbetaling ved spil via Danske Lotteri Spils Dantoto terminaler fremgår af nærværende punkt samt punkterne 23 og 24.
Ved spil via www.danskespil.dk tilføres gevinsterne automatisk spillerens netspilskonto. Endvidere gælder de regler for gevinstudbetaling, der fremgår af netspilsvilkårene.
Danske Lotteri Spil fastsætter tidspunktet for, hvornår gevinstudbetaling kan finde sted. Oplysning herom kan fås hos forhandleren eller via www.danskespil.dk.

Ved spil via Danske Lotteri Spils Dantoto terminaler påhviler det alene spilleren, der er i besiddelse af en gevinstgivende kvittering - uanset udbetalingsmåden - at sikre sig, at gevinsten kommer til udbetaling.

Dette kan ske ved henvendelse til en forhandler. Forhandleren indlæser kvitteringen i Dantoto terminalen. Når kvitteringen er indlæst, registreres gevinsten som udbetalt i Danske Spil koncernens centrale IT-system, og kvitteringen er dermed ikke længere gevinstbærende. Gevinstbeløbet for et spil, der beregnes som odds ganget med indskud, nedrundes til hele kroner inden udbetaling.

Såfremt kvitteringen viser sig ikke at indeholde gevinst, har spilleren krav på at få Dantoto terminalens udskrift herom udleveret.

Hvis den samlede gevinst på en kvittering er:

a) mindre end 2.000 kr., udskrives en gevinstbon, og forhandleren udbetaler gevinsten til spilleren.

b) 2.000 kr. og op til 10.000 kr., kan forhandleren vælge at gøre som beskrevet under punkt 22 a. Forhandleren kan imidlertid også henvise spilleren til et pengeinstitut eller anden pengeformidler, med hvilken Danske Lotteri Spil har en aftale om udbetaling af gevinster.

c) 10.000 kr. og derover, henviser forhandleren altid spilleren til et pengeinstitut eller anden pengeformidler, med hvilken Danske Lotteri Spil har en aftale om udbetaling af gevinster.

Danske Lotteri Spil kan til enhver tid ændre de anførte beløbsgrænser for forhandlernes gevinstudbetaling.

Er gevinstbeløbet over en nærmere fastsat beløbsgrænse, kan der udbetales et acontobeløb - restbeløbet udbetales 30 dage efter løbets afvikling.

Der tillægges ikke renter til gevinstbeløb, uanset gevinstudbetaling i henhold til nærværende regler, eller på grund af andre forhold, ikke sker straks, jf. endvidere punkt 8.

Når spilleren henvises til et pengeinstitut eller anden pengeformidler tilbageleverer forhandleren kvitteringen til vinderen. Pengeinstituttet eller pengeformidleren beholder kvitteringen ved gevinstudbetalingen.

Forhandleren, pengeinstituttet eller pengeformidleren kan til enhver tid vælge at udbetale gevinsten ved check. Sker udbetaling gennem et pengeinstitut eller anden pengeformidler, er denne endvidere berettiget til at kræve forevisning af gyldig billedlegitimation i henhold til pengeinstituttets eller pengeformidlerens almindelige regler herom.

Kopi, fotokopi, telefax og lignende af kvittering kan ikke anvendes ved gevinstudbetaling. Forsøg herpå vil efter omstændighederne blive anmeldt til politiet.

Danske Lotteri Spil er aldrig pligtig til udbetaling af gevinst, såfremt en kvittering er bortkommet, tabt eller på anden måde gået til. Danske Lotteri Spil er ligeledes aldrig pligtig til udbetaling af gevinst, hvis oplysningerne på kvitteringen ikke entydigt kan identificeres i Danske Spil koncernens centrale IT-anlæg, f.eks. fordi kvitteringen er ødelagt eller forsøgt ændret. Forsøg på at ændre en kvittering vil efter omstændighederne blive anmeldt til politiet.

23. Bliver Danske Lotteri Spilog/eller Spillemyndigheden klar over, at der udbetales gevinster på et forkert grundlag, f.eks. som følge af en klage i henhold til punkt 27, kan Danske Lotteri Spil og/eller Spillemyndigheden suspendere gevinstudbetalingen. Gevinstudbetalingen genoptages, når sagen er undersøgt og eventuelt berigtiget.
Der kan hverken rejses krav mod Danske Lotteri Spil eller Spillemyndigheden i forbindelse med ændringer af det gevinstgivende resultat.

24. Gevinster udbetales med frigørende virkning for Danske Lotteri Spil til den, der er i besiddelse af en gyldig kvittering. Den, der udbetaler gevinsten, er ikke forpligtet til at kontrollere, om der er overensstemmelse mellem eventuelt anført navn og adresse på kvitteringen og navn og adresse på den person, der indløser kvitteringen.

Spærring

25. Danske Lotteri Spil er berettiget til at spærre for udbetaling af en gevinst til ihændehaveren af en kvittering, hvis der sker indsigelse over for Danske Lotteri Spil herimod, eller hvis Danske Lotteri Spil konstaterer andre uregelmæssigheder ved et spil/en kvittering. Spærringen kan som udgangspunkt opretholdes i op til 90 dage efter, at der er åbnet for gevinstudbetaling.

Det er en betingelse for at gennemføre en spærring, at det pågældende spil/kvitteringen entydigt kan identificeres i Danske Spil koncernens centrale IT-system.

Hvis ejerforholdet vedrørende kvitteringen ikke er dokumenteret, eller hvis der ikke er foretaget konkrete handlinger med henblik på en afklaring af ejerforholdet, inden spærringsperioden udløber, er Danske Lotteri Spil berettiget til at udbetale gevinsten til ihændehaveren af kvitteringen.

Forældelse

26. Ved spil købt via en forhandler, og hvor gevinsten er mindre end 200 kr. pr. kvittering, skal spilleren henvende sig til forhandleren for udbetaling senest 90 dage efter løbsdagen. Hvor gevinsten er 200 kr. og derover pr. kvittering skal henvendelse ske til forhandleren senest et år efter løbsdagen. Et gevinstbevis skal præsenteres til udbetaling i et pengeinstitut senest et år efter løbsdagen. Ved spil købt via www.danskespil.dk skal spilleren uanset gevinststørrelse henvende sig til Danske Lotteri Spil senest 3 år efter løbsdagen. Overskrides ovennævnte frister, fortabes retten til gevinst.

Klageadgang

27. Klager vedrørende gevinster på beløb under 200 kr. skal være Danske Lotteri Spil i hænde senest 90 dage efter, at der er åbnet for gevinstudbetaling. Klager vedrørende gevinstbeløb på 200 kr. eller derover skal være Danske Lotteri Spil i hænde senest et år efter, at der er åbnet for gevinstudbetaling. Et særligt skema til hjælp ved indgivelse af klager kan udleveres af forhandleren, Kundecentret eller fås via www.danskespil.dk.
Udbetaling af gevinster efter klage starter snarest efter godkendelse af klagen. De involverede parter får skriftlig meddelelse om afgørelsens indhold.

Offentliggørelse

28. Danske Lotteri Spil har ret til at offentliggøre oplysninger om navn og adresse på de forhandlere, der har solgt de vindende kvitteringer, samt oplysninger om, hvornår kvitteringerne er solgt.

Vinder

29.

a) Der spilles på, hvilken deltager der kommer først i mål.

b) Gevinsten beregnes på følgende måde: Gevinstpuljen divideres med de på den sejrende deltager gjorte indskud, og det fremkomne resultat, der udregnes med to decimaler, angiver gevinsten pr. krone (odds).

c) I tilfælde af dødt løb på vinderpladsen beregnes gevinsten pr. krone således: Gevinstpuljen deles først i lige så mange andele som antallet af sejrende deltagere. Gevinsten for de respektive vindere udregnes herefter, ved at gevinstpuljerne på de enkelte deltagere divideres med det gjorte indskud, og det fremkomne resultat, der udregnes med to decimaler, angiver gevinst pr. krone (odds). Har ingen spillet på den vindende deltager, tilbagebetales alle indskud.

Plads

30.

a) Der væddes på, at den spillede deltager placerer sig som 1. eller 2. (2 pladser i løbet) i mål, hvis der på spillisten er anført 6 eller færre deltagere til start. Hvis der er anført 7 eller flere, skal den spillede deltager placere sig som 1., 2. eller 3. (3 pladser i løbet) i mål.

Kommer der færre end 4 deltagere til start, tilbagebetales indskuddet.

b) Gevinsten beregnes på følgende måde: Gevinstpuljen minus de på pladsdeltagerne gjorte indskud deles i lige så mange dele, som der er pladser i løbet. Hver del plus indskuddet på deltageren divideres med de på den enkelte deltager gjorte indskud, og det fremkomne resultat, der udregnes med 2 decimaler, angiver gevinst pr. krone (odds).

c) I tilfælde af dødt løb på 1. plads betragtes de pågældende deltagere som 1., 2. respektive 3. placeret i løbet. I tilfælde af dødt løb på 2. plads betragtes de pågældende deltagere som 2. respektive 3. placeret i målet. I tilfælde af dødt løb på 3. plads betragtes de pågældende deltagere som nr. 3 i mål. Såfremt der - forårsaget af dødt løb indkommer flere deltagere, end der er pladser i løbet, udregnes gevinsten pr. krone for hver deltager for sig inden for de respektive placeringer på 1., 2. respektive 3. plads.

d) Er der ikke gjort indskud på alle deltagere, der er gevinstberettigede i henhold til punkt 30 a, udføres gevinstberegningen på det antal deltagere blandt de gevinstberettigede, der er gjort indskud på. Har ingen spillet på nogle af de deltagere, som i henhold til punkt 30 a-c skulle have været gevinstgivende, tilbagebetales indskuddet.

Kombinationsspil med 2 placeringer
Komb og Tvilling

31.

a) Der væddes på, at de spillede deltagere indkommer som 1. og 2. placeret.

b) Ved Komb væddes på, at de spillede deltagere indkommer som 1. og 2. placeret i den angivne rækkefølge. Kommer der færre end 3 deltagere til start, tilbagebetales indskuddet. Findes der ingen kvitteringer med den rigtige vinderkombination i Komb, dvs. hvis ingen har en række med 1. og 2. placerede deltager i rigtig rækkefølge, eller hvis der kun kommer 1 deltager i mål i et gyldigt Komb løb, overføres gevinstpuljen til et kommende Komb spil efter Danske Spils bestemmelser (normalt førstkommende Komb spil samme dag).

c) Ved Tvilling væddes på, at de spillede deltagere indkommer som 1. og 2. plads uanset indbyrdes rækkefølge. Kommer der færre end 4 deltagere til start, ophæves de indgåede spil, og indskuddet tilbagebetales.
Findes der ingen kvitteringer med den rigtige vinderkombination i Tvilling, tilbagebetales indsatsen.

d) Gevinsterne beregnes på følgende måde: Gevinstpuljen divideres med indskuddet på vinderkombinationen, og det fremkomne beløb udgør gevinsten pr. krone (odds).

e) Ved flere gevinstberettigede kombinationer, f.eks. som følge af dødt løb, beregnes gevinsten på følgende måde: Gevinstpuljen deles i lige så mange dele, som der er rigtige vinderkombinationer, hvorefter gevinsten pr. krone (odds) beregnes som ved dødt løb i vinderspil, idet der divideres med indskuddet på hver vinderkombination for sig.
Findes der ved flere gevinstberettigede kombinationer kun indskud på én af vinderkombinationerne, tilfalder hele gevinstpuljen denne.

Kombinationsspil med 3 placeringer
Trio spil og Supertrio spil

32.

a) Der væddes på, at de spillede deltagere kommer i mål som 1., 2. og 3. placeret i rigtig rækkefølge. Kommer der færre end 4 deltagere til start, tilbagebetales indskuddet.

b) Indskud i Trio/Supertrio spil gøres enten på en speciel kupon, på hvilken enkeltkombinationer, systemspil og helgardering kan spilles, eller som lynspil.
Udfyldning af Trio/Supertrio kuponen sker således: En enkeltrække spilles ved tydeligt at markere totalisatornumrene på de deltagere, som menes at blive 1., 2. og 3. placeret i rigtig rækkefølge i løbet.
Et system af enkeltrækker spilles ved at markere den eller de deltagere, som menes at komme på 1. pladsen, at markere den eller de deltagere, som menes at komme på 2. pladsen, samt at markere den eller de deltagere, som menes at komme på 3. pladsen.

c) Beregning af kombinationer:
For et systemspil af enkeltrækker, systemspil med fast udgangsdeltager samt helgardering af et nærmere fastsat antal deltagere udregnes det samledes antal kombinationer ved hjælp af nærmere angivne formler.

d) Gevinsten beregnes på følgende måde: Gevinstpuljen divideres med indskuddet på vinderkombinationen, og det fremkomne beløb udgør gevinsten pr. krone (odds).

e) Findes der ingen kvitteringer med den rigtige vinderkombination i Trio/Supertrio, dvs. hvis ingen har en række med 1., 2. og 3. placerede deltager i rigtig rækkefølge, eller hvis der kun kommer 1 eller 2 deltagere i mål i et gyldigt Trio/Supertrio løb, overføres gevinstpuljen til et kommende Trio/Supertrio spil efter Danske Spils bestemmelser.

f) Hvis to deltagere passerer mål som vinder i "dødt løb", gælder i Trio/Supertrio spillet begge deltagere som både 1. og 2. plads. Hvis tre eller flere deltagere passerer mål som vinder i dødt løb, gælder hver deltager såvel som 1., 2. og 3. placeret.
I tilfælde af dødt løb om 2. eller 3. pladsen får disse regler tilsvarende anvendelse, og ligeledes ved dødt løb mellem to deltagere på 1. pladsen og to eller flere deltagere på 3. pladsen.
I tilfælde af dødt løb beregnes gevinsten således:
Gevinstpuljen deles i lige så mange dele, som der er vinderkombinationer, hvorefter gevinsten pr. krone udregnes (odds), som ved dødt løb i vinderspil, idet der divideres med indskuddet på hver vinderkombination for sig. Findes der kun indskud på en vinderkombination, tilfalder hele gevinstpuljenindskud gjort på denne.

Kombinationsspil i flere løb (afdelinger)
V4-, V5-, V65-, V64-, V75, V86-spil og Dagens Dubbel/Lunch Dubbel

33.

a) Kombinationsspil i flere løb går ud på at angive vinderne i flere afdelinger (løb) på samme dag og samme bane. Spillene foretages på særlige kuponer. Løbene, der indgår i V4 spillet, betegnes som afdelingerne 1-4 og løbene, der indgår i V5 spillet, betegnes som afdelingerne

1-5. Løbene, der indgår i V65 og V64 spillet, betegnes som afdelingerne 1-6. Løbene, der indgår i V75 spillet, betegnes som afdelingerne 1-7, mens løbene, der indgår i V86 spillet, betegnes som afdelingerne 1-8.

b) Bliver der erklæret omløb, eller bliver løbet flyttet til afvikling senere (normalt samme dag), indgår resultatet i V4, V5, V65, V64, V75, V86 og Dagens Dubbel spillet. Bliver en afdeling aflyst, erklæret ugyldig eller afbrudt og ikke flyttet til afvikling senere (normalt samme dag), bliver resultaterne i de andre afdelinger afgørende for resultatet. Såfremt tre eller flere af afdelingerne i V5, V65, V64, V75 eller V86 aflyses uden resultat, og for V4 såfremt flere end een afdeling aflyses, tilbagebetales indskuddet. Det samme gælder, såfremt ingen deltager kommer i mål som vinder. Gevinstkvitteringer, som i sådanne afdelinger har to eller flere markeringer, får det antal gevinstandele som modsvarer antal af markeringer i den pågældende afdeling.

   Løbene, der indgår i Dagens Dubbel spillet (DD), betegnes som afdelingerne 1-2.
   Aflyses begge afdelinger i Dagens Dubbel, tilbagebetales indskuddet. Afvikles der kun én afdeling af Dagens Dubbel, vil kvitteringer med markering for vinderen af den afviklede Dagens Dubbel afdeling, få det antal gevinstandele som modsvarer antal af markeringer i den aflyste afdeling.
   Dagens Dubbel kan udbydes flere gange pr. dag, f.eks. som Lunch Dubbel.

c) Spillet kan indgås enten ved aflevering af udfyldt kupon til totalisatoren eller for flere af spillenes vedkommende som lynspil. Angives der kun en enkelt deltager som eventuel vinder i hver afdeling, er spillet indgået med en enkelt række. Markeres to eller flere deltagere i en afdeling, bliver antallet af rækker lig med det tal, der fremkommer ved multiplikation af antallet af markeringer i de forskellige afdelinger.

d) Reserver indgår i V4, V5, V65, V64, V75 og V86. Reserver tildeles ud fra egne markeringer eller efter den af arrangøren fastsatte rækkefølge. Tilbagebetaling i V4, V5, V65, V64, V75 eller V86 finder ikke sted. Såfremt en eller flere deltagere udgår, indgår reserveheste i stedet. Ved egen markering af reserver er det tilladt at markere en allerede valgt deltager.

e) Reserver tildeles altid i V4, V5, V65, V64, V75 og V86, også selvom kvitteringen allerede har markering for den valgte reserve. Ved tildeling af reserve, når alle deltagere i en afdeling allerede er markeret, deltager kvitteringen med to gevinstmuligheder på den af deltagerne, der tildeles ved eget valg af reserve eller efter den af arrangøren fastsatte rækkefølge for reserver.

f) I tilfælde af dødt løb i en eller flere afdelinger betragtes de pågældende deltagere som ligestillede vindere, og gevinsten udregnes ved at dividere gevinstpuljen med det samlede indskud på vinderrækkerne.

   Gevinsten for V4 udregnes, ved at gevinstpuljen divideres med indskuddet på vinderrækken. Den afrundede gevinst er grundlag for beregningen af gevinsten. Gevinstkvitteringer for V4 spil er de kvitteringer, som angiver vinderen i hver af de 4 afdelinger. Såfremt der ikke findes kvitteringer med 4 rigtige vindermarkeringer, er de kvitteringer, der giver gevinst, dem, der har vinderen i det største antal afdelinger.

På gevinstkvitteringer med færre end 4 rigtige vindermarkeringer udbetales der lige så mange gange gevinst, som den pågældende kvittering har markeringer i det løb, hvor vinderen ikke er markeret.
Drejer det sig om flere løb, fremkommer gevinstantallet ved at multiplicere antallet af markeringer i de løb, hvor ingen vinder er markeret.

g) Gevinsten for V5 udregnes, ved at gevinstpuljen divideres med indskuddet på vinderrækken. Den afrundede gevinst er grundlag for beregningen af gevinsten. Gevinstkvitteringer for V5 spil er de kvitteringer, som angiver vinderen i hver af de 5 afdelinger. Såfremt der ikke findes kvitteringer med 5 rigtige vindermarkeringer, er de kvitteringer, der giver gevinst, dem, der har vinderen i det største antal afdelinger.
På gevinstkvitteringer med færre end 5 rigtige vindermarkeringer udbetales der lige så mange gange gevinst, som den pågældende kvittering har markeringer i det løb, hvor vinderen ikke er markeret.
Drejer det sig om flere løb, fremkommer gevinstantallet ved at multiplicere antallet af markeringer i de løb, hvor ingen vinder er markeret.

h) Gevinsten for V65 udregnes, ved at gevinstpuljen deles i to gevinstgrupper, en for 6 rigtige og en for 5 rigtige. Beløbene i hver gruppe fordeles herefter mellem antal vindende rækker i hver gruppe. Gevinstkvitteringer er de kvitteringer, som har angivet vinderen i 6 eller 5 afdelinger.
Findes ingen vindere i nogle af gevinstgrupperne for 6 rigtige eller for 5 rigtige, eller er gevinsten for 5 rigtige under et nærmere fastsat beløb, overføres gevinstbeløbet til gevinstgruppen for 6 rigtige til et V65 spil efter nærmere bestemmelser. Antal rækker med 6 eller 5 rigtige i et system afgøres af det antal vindende enkeltrækker med 6 eller 5 rigtige, som systemet omfatter.

I Danske V65 spil fordeles gevinstpuljen med 60 % til 6 rigtige, henholdsvis 40 % til 5 rigtige. I fælles Internationale/Nordiske V65 spil fordeles gevinstpuljen ligeligt mellem de to gevinstgrupper.

i) Gevinsten for V64 udregnes ved, at gevinstpuljen deles i tre gevinstgrupper, en for 6 rigtige (40 %), en for 5 rigtige (20 %) og en for 4 rigtige (40 %). Beløbene i hver gruppe fordeles herefter mellem antal vindende rækker i hver gruppe.
Gevinstkvitteringer er de kvitteringer, som har angivet vinderen i 6, 5 eller 4 afdelinger.
Findes ingen vindere i nogle af gevinstgrupperne for 6, 5 eller 4 rigtige, eller er gevinsten for de sekundære gevinstpuljer under et nærmere fastsat beløb, overføres gevinstbeløbet til gevinstgruppen for 6 rigtige til et V64 spil efter nærmere bestemmelser.Antal rækker med 6, 5 eller 4 rigtige i et system afgøres af det antal vindende enkeltrækker med 6, 5 eller 4 rigtige, som systemet omfatter.

j) Gevinsten for V75 udregnes, ved at gevinstpuljen deles i tre gevinstgrupper, en for 7 rigtige (40 %) og en for 6 rigtige (20 %) og en for 5 rigtige (40 %). Beløbene i hver gruppe fordeles herefter mellem antal vindende rækker i hver gruppe.
Gevinstkvitteringer er de kvitteringer, som har angivet vinderen i 7, 6 eller 5 afdelinger.
Findes der ingen vindere i nogle af gevinstgrupperne for 7, 6 eller for 5 rigtige, eller er gevinsten for de sekundære gevinstpuljer under et nærmere fastsat beløb, overføres gevinstbeløbet til gevinstgruppen for 7 rigtige til et V75 spil efter nærmere bestemmelser.

Antal rækker med 7, 6 eller 5 rigtige i et system afgøres af det antal vindende enkeltrækker med ordinære markeringer med 7, 6 eller 5 rigtige, som systemet omfatter.

k) Gevinsten for V86 udregnes, ved at gevinstpuljen deles i tre gevinstgrupper, én for 8 rigtige (40 %), én for 7 rigtige (20 %) og én for 6 rigtige (40 %). Beløbene i hver gruppe fordeles herefter mellem antal vindende rækker i hver gruppe.
Gevinstkvitteringer er de kvitteringer, som har angivet vinderen i 8, 7 eller 6 afdelinger. Findes ingen vindere i nogle af gevinstgrupperne for 8, 7 eller for 6 rigtige, eller er gevinsten for de sekundære gevinstpuljer under et nærmere fastsat beløb, overføres gevinstbeløbet til gevinstgruppen for 8 rigtige til et senere V86 spil efter nærmere bestemmelser.
Antal rækker med 8, 7 eller 6 rigtige i et system afgøres af det antal vindende enkeltrækker med ordinære markeringer med 8, 7 eller 6 rigtige, som systemet omfatter.

l) Ved spil til V64/V65, V75 og V86, hvor der er mere end én gevinstpulje, kan spilleren via kupon vælge alene at spille efter toppuljen, som er en gevinstpulje, der fordeles blandt rækker, hvor samtlige afdelinger er rigtigt markeret.
I V64/V65 spilles således alene om gevinstpuljen for 6 rigtige, i V75 spilles alene om gevinstpuljen for 7 rigtige og i V86 alene om gevinstpuljen for 8 rigtige. Når spilleren vælger at spille om toppuljen, bortfalder retten til gevinst fra øvrige gevinstpuljer. Ved spil om toppuljen vil den del af indskuddet, der anvendes til gevinster, udelukkende tilgå toppuljen. På en gevinstgivende kupon, hvor der alene er spillet om toppuljen i V65, vil der være to gevinstgivende rækker, mens der i V64, V75 og V86 med normalt tre gevinstpuljer vil være to en halv gevinstgivende rækker på et spil, hvori der alene spilles om toppuljen. Der kan dog aldrig udbetales mere end det totale beløb i toppuljen.

m) Gevinsten for Dagens Dubbel udregnes, ved at gevinstpuljen divideres med indskuddet på vinderkombinationen, og det fremkomne beløb udgør gevinsten pr. krone (odds).
Gevinstkvitteringer for Dagens Dubbel spil er de kvitteringer, som angiver vinderen i hver af de 2 afdelinger. Såfremt der ikke findes kvitteringer med rigtige vindermarkeringer, deles gevinstpuljen i to lige store dele til kvitteringer med vinderen i første afdeling, henholdsvis vinderen af anden afdeling. Ved flere gevinstberettigede kombinationer, f.eks. som følge af dødt løb, beregnes gevinsten på følgende måde: Gevinstpuljen deles i lige så mange dele, som der er rigtige vinderkombinationer, hvorefter gevinsten pr. krone (odds) beregnes som ved dødt løb i vinderspil, idet der divideres med indskuddet på hver vinderkombination for sig. Findes der ved flere gevinstberettigede kombinationer kun indskud på én af vinderkombinationerne, tilfalder hele gevinsten indskud på denne.

Ordforklaringer

Annulleret løb:
Såfremt en planlagt løbsdag eller et planlagt løb, der har været åbent for indskud, ikke afvikles, betragtes løbet som annulleret. Sådanne løb, der forsøges afviklet, men afbrydes f.eks. som følge af uheld/styrt for deltagerne, betragtes som annullerede, med mindre samme løb udskydes til afvikling senere på samme løbsdag, et såkaldt "omløb".

Arrangør:
Danske Lotteri Spil eller en anden officiel spilarrangør, som Danske Lotteri Spil samarbejder med. Ved samarbejde om spil til udenlandske løb i en fælles pulje, hvor flere lande deltager, arrangeres spillet af et af landene. Spillet afgøres efter dette arrangørlands spilleregler.

Deltagere:
Heste som deltager i væddeløb, kaldes i spillereglerne for "deltagere".

Dødt løb:
Har flere deltagere i et væddeløb placeret sig på samme plads, er der dødt løb mellem dem.

Gevinstpuljen:
Den andel af indskuddene, som går til gevinstudbetaling og fordeles blandt vinderne i et spil.

For kombinationsspil i flere løb (afdelinger) gælder, at der er minimumsgrænser for udbetaling på de sekundære præmiepuljer. Pr. 1. januar 2012 er følgende grænser gældende:

V65/DK	30 kr.
V65/SV	20 kr.
V64/SV	7 kr.
V75/SV	15 kr.
V86/SV	20 kr.

Ikke udbetalte beløb overføres til toppuljen i samme spilform, normalt til et spil der afvikles inden for 6 måneder.

Godkendt start:
Starten på et væddeløb, der godkendes af starteren. Det er en betingelse, at løbet ikke senere afbrydes (annulleret løb), men fuldføres og afsluttes med et godkendt resultat.

Internationalt/Nordisk spil:
Flere landes spillearrangører tilbyder spil til en fælles pulje til et væddeløb.

Kvittering:
Ved indgåelse af spil ved en af Danske Lotteri Spils forhandlere modtager spilleren en kvittering som bevis for det indgåede spil. Kvitteringen er et ihændehaverbevis.

Lynspil:
Spil, hvor kun indsats, spilform og bane angives af spilleren. IT-systemet tildeler deltager ud fra udvælgelsesregler, som er programmeret i IT-systemet.

Løbsreglement:
Dansk Travsports Centralforbund (DTC) og Dansk Galop fastsætter et løbsreglement, der gælder for løbsafvikling af alle væddeløb i Danmark. Løb på Udenlandske baner afvikles efter tilsvarende løbsbestemmelser fastsat af værtslandet, der kan afvige fra de danske.

Løbsdag:
Dagen hvor løb som Dantoto udbyder spil til afvikles og et totalisator resultat foreligger.

Løbsresultat:
Den rækkefølge, deltagerne passerer mållinjen i, indløbsrækkefølgen, er basis for det af dommerkomiteen offentliggjorte løbsresultat. Løbsresultatet kan være korrigeret i forhold til indløbsrækkefølgen, f.eks. efter eventuelle diskvalifikation af deltager i henhold til løbsbestemmelserne.

Odds:
Forholdet mellem gevinst og indsats. Oddset bestemmer således gevinsten på et vindende væddemål.

Raket:
Spillemåde, hvor spilleren placerer flere Vinder- og/eller Pladsspil i flere løb samtidigt. Raketspil kan omfatte fra 2 til 10 løb på samme bane på én løbsdag. Gevinsten fra hvert delspil (2-10) udgør indsatsen afrundet til hele kroner i næste delspil. Spilleren kan ikke afbryde spillet mellem delspillene.

Reserver:
De deltagere, som gives til erstatning for spillede deltagere, der er lukket for spil (udgået), i V5-, V65-, V64-, V75- og V86-spil. Spilleren kan selv vælge en reserve og det er tilladt at markere en deltager både på kupon og som reserve. I tilfælde af, at en allerede markeret deltager også indgår som reserve betragtes deltageren som markeret to gange på kvitteringen. Hvis spilleren ikke har valgt en reserve, eller allerede har anvendt alle egne valgte reserver, bliver han tildelt en reserve i henhold til spillereglerne. Ved spil til danske eller svenske V-spil er rækkefølgen for tildeling af reserveheste normalt anført på spillisten.

Spilliste:
En officiel liste over de deltagere, som kan spilles i et løb, eventuelt med yderligere informationer vedrørende deltagernes tidligere starter m.m. Pr 1. januar 2012 offentliggøres Spillister i Racing News.

Danske Lotteri Spils Dantototerminal:
Terminaler opstillet af Danske Lotteri Spil ved autoriserede forhandlere og på væddeløbsbanerne. Spil på Danske Lotteri Spils væddemål kan også indgås via www.danskespil.dk

Totalisator:
Udbud og administration af spil på væddemål med løbende odds.

Totalisatorresultat:
Løbsresultatet i henhold til løbsbestemmelserne anvendes til totalisatorresultatet. I forhold til løbsresultatet kan totalisatorresultatet bl.a. være korrigeret for deltagere der har været med i løbet, men har startet uden for totalisatoren.

Udbetalingsgrænser:
Gælder alene for løb afviklet i udlandet. Er gevinstbeløbet over en nærmere af ATG fastsat beløbsgrænse (ved spillereglernes tilblivelse over 500.000 kr.) udbetales der 500.000 kr. aconto - restbeløbet udbetales 30 dage efter løbets afvikling.

Værtsland:
Det land hvor et væddeløb afvikles. Løbets resultat afgøres efter værtslandets løbsbestemmelser.

Danske Lotteri Spil A/S
Korsdalsvej 135
2605 Brøndby
Kundecenter tlf. 36 72 80 80
www.danskespil.dk