



VADHÅLLNINGSSPELFORMERNA BESTÄMMELSER

GÄLLER FÖR
SPELFORMERNA
FEBRUARI
2018

VINNARE
PLATS
TVILLING
KOMB
TRIO
DAGENS DUBBEL
V4
V5
V65
V64
V75
V86
GRAND SLAM 75
V3
TOP 7
BOOST

VADHÅLLNINGSBESTÄMMELSER

För spelformerna Vinnare, Plats, Tvilling, Komb, Trio, Dagens Dubbel, V3, V4, V5, V65, V64, V75, V86, GRAND SLAM 75, TOP 7 och Boost.

Vadhållningsbestämmelser har utfärdats med stöd av regeringens tillstånd för AB Trav och Galopp (ATG) att anordna vadhållning i samband med hästtävlingar. Dessa bestämmelser träder i kraft den 19 februari 2018. Bestämmelserna som upphäver tidigare vadhållningsbestämmelser kan ersättas. Lotteriinspektionen har godkänt bestämmelserna i beslut den 2018-01-17.

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

NR	KAPITEL	SIDA
1	ALLMÄNNA BESTÄMMELSER	5
2	ODDSSPEL	16
2.1	VINNARE	16
2.2	PLATS	17
2.3	TVILLING	19
2.4	KOMB	20
2.5	TRIO	21
2.6	DAGENS DUBBEL	23
3	V-SPEL	26
3.1	V4	30
3.2	V5	31
3.3	V65	32
3.4	V64	34
3.5	V75	36
3.6	V86	38
3.7	GRAND SLAM 75	40
4	ANDRA GRUNDSPEL	42
4.1	V3	42
4.2	TOP 7	46
5	TILLÄGGSSPEL	52
5.1	BOOST	52
6	UTBETALNING	55
7	INTERNATIONELLT SPEL	57
	BILAGA 1	58
	Allmänna bestämmelser	59
	Utbetalning	61



1 ALLMÄNNA BESTÄMMELSER

§ 1 INLEDANDE BESTÄMMELSER

Vadhållning vid trav- och galopptävling (hästtävling) anordnas av ATG.

I dessa vadhållningsbestämmelser regleras totalisatorvadhållning på spelformerna: Vinnare, Plats, Tvilling (kombination första och andra häst oavsett ordning), Komb (kombination första och andra häst), Trio (kombination första, andra och tredje häst), Dagens Dubbel (DD), V3, V4, V5, V65, V64, V75, V86, Grand Slam 75 (GS 75), TOP 7 och Boost om hästtävlingen genomförs i Sverige eller då hästtävling anordnas i utlandet men av ATG anordnad vadhållning endast kan ske genom egen ATG-pool.

Bestämmelserna, som är avgiftsfria, finns på www.atg.se eller kan beställas vid bana eller hos ombud. På dessa ställen skall tydligt framgå att vadhållningen bedrivs på de villkor som följer av vadhållningsbestämmelserna.

Personer under 18 år får enligt lotterilagen inte delta i vadhållningen. ATG föreskriver dessutom att personer under 18 år inte får agera som ombud för annan person i samband med vadhållningen.

ATG har rätt att vägra personer som brutit mot vadhållningsbestämmelserna att delta i spelet.

§ 2 ORDFÖRKLARINGAR

I dessa bestämmelser förstås med:

Anordnare: ATG eller den som för ATG:s räkning anordnar totalisatorvadhållning vid hästtävling.

Arrangörsbana: Bana som arrangerar egna trav- eller galopptävlingar.

ATG-konto: Konto hos ATG för enskild fysisk person.

Grundspel: Spel som kan spelas fristående från andra spel.

Hästägare: Person som äger 5 procent eller mer av en häst eller är registrerad som ägare hos ST, SG eller annan hästsportsorganisation.

Klass: Benämning på separat tävling inom ridsporten.

Oddsspel: Vinnare, Plats, Tvilling, Komb, Trio och Dagens Dubbel.

Program: Anordnarens officiella program för hästtävlingen.

Programnummer: Hästens nummer i startlistan, för loppet, i det officiella programmet.

Raketen: Spelmetod i vilken vadhållaren väljer att på en kupong och vid ett tillfälle placera en växande insats i antingen spelformen Vinnare eller Plats på högst en häst i minst två och högst sju lopp vid samma hästtävling. Vinsten från varje avdelning i ett inte avslutat Raketenvad utgör insatsen i nästa avdelning. Vidareinsats i ett Raketenvad framräknas enligt regler för vinstuträkning § 24.

Systemspel Raketen: Vadhållare som vill spela system i spelmetoden Raketen kan markera hästarna enligt de förutsättningar som anges på respektive kupong.

Snabbspel: Spelmetod där vadhållare inte uppger eller endast uppger vissa av de hästar som skall ingå i vadet. Spelet kan ske utan ifylld spelkupong.

Spelkvitto: Bevis på ingånget vad.

Tilläggs spel: Spel som endast kan spelas tillsammans med ett eller flera grundspel.

Tävlingsbestämmelser: Bestämmelser som har fastställts av Svensk Travsport (ST), Svensk Galopp (SG) eller annan av ATG godkänd tävlingsarrangör av hästtävlingar.

Vadhållare: innehavaren av spelkvitto alternativt spel via eget ATG-konto.

V-spel: V4, V5, V65, V64, V75, V86 och GS75.

§ 3 VADHÅLLARES VILLKOR

Vadhållare som ingår vad, gör det enligt villkoren i dessa vadhållningsbestämmelser.

§ 4 VADHÅLLNINGSBESTÄMMELSERNA FÖRE TÄVLINGSBESTÄMMELSERNA

Vid hästtävlingar med vadhållning tillämpas tävlingsbestämmelserna.

Om regel i tävlingsbestämmelserna strider mot vadhållningsbestämmelserna gäller vadhållningsbestämmelserna.

§ 5 TOTALISATORFÖRESTÅNDARE

ATG:s totochef ansvarar ytterst för tillämpningen av vadhållningsbestämmelserna.

När det gäller spel hos ombud, via atg.se och från utländsk partner samt DD-V65-, V64-, V75-, V86-, GS 75-, TOP 7- och Boost-vadhållning ansvarar ATG:s totalisatorföreståndare för tillämpningen av vadhållningsbestämmelserna.

Anordnaren företräds i frågor som rör totalisatorvadhållningen på banan av en representant, totalisatorföreståndare, som avgör frågor rörande tillämpningen av vadhållningsbestämmelserna.

Banornas totalisatorföreståndare förordnas av ATG för viss tid, efter förslag från trav- respektive galoppsällskapen.

Totalisatorföreståndare skall finnas på plats på banan eller hos ATG under den tid som spel kan göras på banan.

Totalisatorföreståndare får, efter ATG:s medgivande, tjänstgöra som totalisatorföreståndare vid annan bana.

Totalisatorföreståndare skall följa de tillämpningsanvisningar som utfärdats av ATG.

§ 6 PROGRAM

För hästtävling med totalisatorvadhållning skall anordnaren ge ut program. Uppgifterna i programmet gäller för totalisatorvadhållningen. Program kan finnas enbart i elektronisk form.

Programmet upptar sådana hästar som definitivt har anmälts till start. Av programmet framgår på vilka hästar totalisatorvadhållning får ske. Beträffande dessa hästar anges namn och programnummer, utom vid avdelnings- eller utslagningslopp och liknande. I lopp av karaktären försök och final, avdelnings- eller utslagningslopp och liknande, kan separat spellista upprättas.

Vad till finallopp ingås då med angivande enbart av nummer från den separata spellistan.

Häst som startat i försökstävling, men ej startat i final är icke att betrakta som struken häst och vadhållare är i sådant fall ej berättigad till återbetalning av insats.

I vissa fall kan hästar läggas samman som gemensamt spelobjekt, till exempel vid fler än 15 definitivt startanmälda hästar.

Om det vid en hästtävling förekommer spelformer som omfattar mer än ett lopp, skall det framgå av programmet vilka lopp som ingår i respektive spelform.

ATG, ST och SG kan utge program innehållande ett eller fler lopp från en eller flera tävlingsbanor. Dessa program kan vara i elektronisk form.

Om skiljaktiga sakuppgifter skulle förekomma mellan anordnarens program och de av ATG, ST och SG utgivna programmen gäller följande: om skiljaktigheten är av väsentlig betydelse för vadhållningen, t ex numrering av häst, vilka hästar som skall starta, viktuppgifter eller distans, kan berörda hästar strykas eller så kan loppet eller spelformen helt utgå ur vadhållningen. Vadhållarna skall informeras om detta på lämpligt sätt.

Regler för turordning av reserver framgår av §§ 4 - 6 i kapitel 3 samt §§ 4 - 6 i kapitel 4.2.

Förekommer skiljaktigheter mellan information i program och information via elektroniskt media gäller informationen på www.atg.se.

§ 7 TÄVLINGSOMGÅNG FLYTTAS

Om hästtävling på viss tävlingsbana inte kan genomföras i enlighet med utgivet program på grund av väsentligt hinder, t ex otjänlig väderlek, smittsam hästsjukdom, veterinärsförbud, tekniskt missöde eller olyckshändelse, kan ATG besluta att hela eller delar av tävlingsomgången skall genomföras på annan tid och plats. Tävlingarna skall i sådant fall avslutas inom tre dygn efter den dag som angetts i programmet.

Beslutar ATG att sådan ändring skall ske, som avses i första stycket, skall de lopp som flyttas inte anses som inställda.

Ingångna vad skall kvarstå i vadhållningen. I vissa fall kan dock återbetalning ske (se § 20).

ATG:s beslut skall offentliggöras snarast möjligt. ATG skall också underrätta Lotteriinspektionen om beslutet.

§ 8 STRYKNING

Häst som är definitivt startanmäld får utebli från start endast efter beslut om strykning. Sådant beslut kan meddelas av ATG, ST, SG, anordnaren, tävlingsledningen eller banveterinären.

§ 9 STRYKNING VID FÖRÄNDRADE FÖRUTSÄTTNINGAR

Strykning kan ske om fel förekommer i program eller om annan händelse av betydelse har inträffat som väsentligen kan förändra förutsättningarna för vadhållningen.

Strykning offentliggörs snarast möjligt.

§ 10 INGÅENDE AV VAD

Vad ingås genom att vadhållaren anger spelform, insats och som regel programnummer på den eller de hästar vadet avser, antingen muntligen eller på spelkupong. När vadhållaren har betalat insatsen får hen ett spelkvitto. Vadet ingås när ATG har registrerat uppgifterna.

ATG beslutar i vilka belopp (valörer) insats kan göras.

ATG beslutar om minsta insats per kupong för respektive spelform.

ATG informerar på lämpligt sätt om vilket radpris som utgör grund för vinstuträkningen.

ATG kan besluta om avgifter för alla former av spel och vinstutbetalningar.

Vid spel kan ATG besluta om avrundning uppåt till hela kronor.

Uppgifter enligt ovan publiceras på www.atg.se

§ 11 BINDANDE VAD

Vad på oddsspel (Vinnare, Plats, Tvilling, Komb, Trio, Dagens Dubbel) är bindande när vadhållaren har avlägsnat sig från försäljningsluckan eller motsvarande utan att ha anmält att spelkvittot är felaktigt.

För spelformen V3 gäller särskilda regler om när vad är bindande, se kapitel 4.1. §§ 1-6. För avdelning 1 gäller att vadet är bindande efter 10 minuter.

För övriga spelformer (V4, V5, V65, V64, V75, V86, GS 75 och TOP 7) gäller att vadet är bindande efter 10 minuter om vadhållaren ej anmält att spelkvittot är felaktigt.

Begäran av makulering kan som längst ske fram till starten av loppet eller, om fler lopp ingår i spelet, starten av första loppet som ingår i vadet.

Makulering får endast ske där vadet ingåtts.

§ 12 REGISTRERING AV SPEL

Vid registrering av spel gäller som ingånget vad de av kassaterminal kvitterade uppgifterna.

Vadhållaren ansvarar själv för kontroll av att kvitteringen stämmer.

§ 13 INLÄMNINGSTIDPUNKT

Vad får inte ingås efter giltig start, eller när det gäller spelformerna Dagens Dubbel, V3, V4, V5, V65, V64, V75, V86 och GS 75 eller spelmetoden Raketen, efter giltig start av första lopp som vadhållningen gäller. ATG kan också fastställa tidigare tidpunkt (inlämningstidpunkt) efter vilken vad inte får ingås.

Varierande tider kan gälla för olika spelplatser.

§ 14 FÖRBUD ATT DELTA I VADHÅLLNING

Den som kan påverka utgången av vadhållningen eller som på annat sätt har sådant samröre med vadhållningen eller hästtävlingen att säkerheten äventyras får inte ingå vad. Vad får inte ingås av till exempel tjänstgörande totalisatorpersonal eller tävlingsfunktionärer. Vad får inte heller ingås av körsven och ryttare beträffande lopp eller klass i vilken de själva deltar eller av tränare i lopp eller klass där egen tränad häst deltar.

De i första stycket nämnda personerna får inte heller via förmedlare, eller som förmedlare åt annan, ingå vad.

§ 15 HÄSTÄGARES VAD

Hästägare får i lopp eller klass där egen häst deltar endast ingå vad enligt följande:

Vadhållning på Vinnare eller Plats:

vadet får endast avse egen häst,

Vadhållning på Komb eller Trio:

vad får ingås i lopp där endast en egen häst deltar och skall då uppta den egna hästen som första häst,

Vadhållning på Tvilling, Dagens Dubbel, V3, V4, V5, V65, V64, V75, V86 och GS 75:

egen häst skall ingå i vadet.

Vid användande av reducerade system skall egen häst finnas med i högsta rankinggrupp för avdelningen.

§ 16 GILTIGHET AV VAD

Vad som ingås i strid mot bestämmelserna i §§ 14-15 är ogiltigt och berättigar inte till vinst eller återbetalning av insats.

§ 17 FEL I TOTALISATORANLÄGGNING

Om fel i totalisatoranläggning medför att vinstuträkning inte på ett tillförlitligt sätt kan ske inställs vadhållningen. Ingångna vad är ogiltiga. Vadhållare är berättigade att återfå insatsen. ATG skall informera vadhållaren om detta på ett lämpligt sätt.

§ 18 STRUKEN HÄST

Insats återbetalas om vad ingåtts på struken häst i spelformerna Vinnare, Plats, Tvilling, Komb, Trio och Dagens Dubbel. Om en häst stryks i ett lopp som ingår i ett inte avslutat Raketenvad har vadhållaren dock inte rätt till återbetalning. Insatsen förs i stället vidare till nästa avdelning i Raketenvad. För Raketenspel gäller återbetalning av insats endast om samtliga spelobjekt strukits.

§ 19 FELAKTIG KVITTERING OCH ÄNDRAD STARTMETOD

Vadhållaren har rätt att återfå insats om kvittering av spelkvitto har blivit uppenbart felaktig och detta kan ha betydelse för vadet. Sådan återbetalning får endast ske om återbetalningen har krävts innan start av loppet eller spelformens första avdelning.

Vadhållare har vidare vid samtliga spelformer möjlighet att återfå insats om startmetoden ändras (t ex när startbil inte kan användas trots att det angetts i programmet) eller om vid galopptävling byte skett till annat banunderlag än vad som angivits i officiellt program eller byte från hinder/steeplechase till slätlöpning. Förutsättningar för att återbetalning skall ske är i båda fallen att vadhållaren har gjort sin insats före det att startmetoden eller banunderlaget ändrats och att återbetalningen kan ske under den tid insatser kan göras till spelformen eller till den avdelning som genomförs först i ett Raketenvad.

§ 20 AVBRUTET ELLER OGILTIGT LOPP OCH UPPSKJUTEN START

Vid återkallad löpning sker ingen återbetalning av insatserna. Förklaras däremot löpning avbruten, ogiltig eller uppskjuten återbetalas insatserna.

Förklaras däremot loppet eller klassen avbruten, ogiltig eller uppskjuten återbetalas insatserna. Om vadhållaren inte begär återbetalning kvarstår vadet om loppet eller klassen genomförs inom ett dygn efter den dag som anges i programmet.

Om loppet ingår i ett inte avslutat Raketenvad har vadhållaren dock inte rätt till återbetalning. Insatsen vidareförs i stället till nästa avdelning i Raketen.

Återbetalning skall begäras senast vid den tidpunkt som anordnaren bestämmer och offentliggör.

För vadhållning på Dagens Dubbel, V3, V4, V5, V65, V64, V75, V86, GS 75 och TOP 7 gäller dessutom särskilda bestämmelser.

Av tävlingsbestämmelserna framgår vad som menas med återkallat lopp, avbrutet lopp, ogiltigt lopp, omlöpning och uppskjutet lopp.

§ 21 VADHÅLLNINGENS UTGÅNG

Placering enligt tävlingsarrangörens definitiva resultat ligger till grund för vadhållningens utgång.

§ 22 DÖTT LOPP

Har två eller flera hästar enligt det definitiva resultatet placerat sig på samma plats i ett lopp eller klass, har så kallat dött lopp skett mellan dem.

Vid dött lopp om första plats mellan två eller flera hästar anses var och en av dem som vinnande häst. Om två hästar har löpt dött lopp om första plats, blir ingen häst placerad på andra plats. Generellt gäller att vid dött lopp på någon av första till sjunde plats så blir ingen häst placerad på så många efterföljande placeringar som det antal hästar som löpt dött lopp på placeringen minus ett. T.ex. om det blir dött lopp mellan tre hästar på placering två så blir ingen häst placerad på tredje och fjärde plats.

§ 23 NETTOSUMMA OCH VINSTAVDRAG

Totalsumman av de på en spelform inbetalade och inte återbetalade insatserna minskad med ett av regeringen fastställt vinstavdrag utgör insatsernas nettosumma. Nettosumman fördelas mellan vinnande vadhållare enligt vadhållningsbestämmelserna. Tilläggspelet Boost är undantaget då det är beroende av utfallet på grundspelet, se kap. 5.1 § 5.

Vinstavdrag och nettosumma avrundas nedåt till närmast helt kronor.

Uppgifter enligt ovan publiceras på www.atg.se.

Vid spel med gemensam internationell spelpool får ATG:s vinstutdelning till svenska speldeltagare överstiga, alternativt understiga, de andelar som anges efter vinstavdrag för respektive spelform. Detta som en följd av att svenska speldeltagare är över- alternativt underrepresenterade som vinnare ur gemensamma vinstpools.

§ 24 VINSTUTRÄKNING

Vid vadhållning på spelformerna Vinnare, Plats, Tvilling, Komb, Trio och Dagens Dubbel framräknas odds.

Odds fastställs med två decimaler utan att hänsyn tas till den tredje decimalen.

Vinstuträkning sker genom att odds multipliceras med insatsen. Om odds understiger 1,00 återfår vinnande vadhållare insatsen. Vid spelformen V3 framräknas utdelning per andel medan det vid spelformerna V4, V5, V65, V64, V75, V86, GS 75 och TOP 7 framräknas utdelning per vinnande vinstgrupp.

Vid vinstutbetalning på samtliga spelformer sker avrundning nedåt till närmast helt kronor. Öresbelopp som för varje enskilt vad överstiger närmast lägre kronor skall dock inte utgöra vinst utan fördelas mellan ATG och staten genom extra skatteavdrag.

§ 25 VÄGRA TA EMOT SPEL

ATG kan besluta att i vissa fall vägra ta emot spel. Sådant beslut skall fattas innan spelet definitivt stängs. Kunden skall informeras om åtgärden och anledningen till att ATG vägrat ta emot spelet. Om kund försöker bryta mot ett sådant beslut har ATG rätt att stänga av kunden för fortsatt spel.

Ifråga om spelformerna V4, V5, V65, V64, V75, V86, GS 75 och TOP 7 är det inte tillåtet att – helt eller delvis – spela egna statistiskt genererade system, som baseras på sannolikhetsutfall. Överträdelse ger ATG rätt att stänga av kunden och avsluta kundens ATG-konto. Vid upprepad överträdelse förverkas kundens insats och kunden förlorar rätt till vinstutbetalning.

ATG skall underrätta Lotteriinspektionen vid varje tillfälle spel förkastas eller kund stängs av.

§ 26 ATG.SE

För spel via ATG:s webbtjänst gäller särskilda regler, se bilaga 1.

§ 27 HÄSTNAMN PÅ SPELKVITTO

På spelkvitto kan både nummer och hästnamn presenteras. Skiljer sig nummer och hästnamn mot startlistan är det numret som gäller.

§ 28 BEGRÄNSNING AV SYSTEMANTAL

ATG förbehåller sig rätten att begränsa antalet system som en vadhållare får lämna in. Denna begränsning kan vara generell och gälla per tävling och spelform eller individuell och gälla en enskild spelare. För aktuella generella gränser se www.atg.se. Individuella gränser meddelas den enskilde spelaren.

§ 29 MAXIMAL INSATS

ATG förbehåller sig rätten att begränsa insatsen som en vadhållare får göra. Denna begränsning kan vara generell och gälla per tävling och spelform eller individuell och gälla en enskild spelare.

För aktuella generella gränser se www.atg.se. Individuella gränser meddelas den enskilde spelaren.

§ 30 NEDLÄGGNING AV SPELFORM

Om en spelform läggs ned tillfaller en jackpot/fondering, som utfaller i sista omgången, regleringsfonden. Om spelformen Boost läggs ned tillfaller eventuell positiv behållning i Boostfonden, regleringsfonden.

§ 31 SPEL PÅ LIKA VILLKOR

Spel ska ske på lika villkor.

Den som mottar spel och insats till pooler som ATG arrangerar får inte lämna någon form av rabatt eller bonus eller annan förmån till de kunder som gör insatserna. Detta innebär att den som mottar spel och insats inte får använda insatser på spel till ATG som underlag för beräkning av någon form av ersättning, avdrag på kostnad, återbetalning av pengar eller utgivande av varor eller tjänster i någon form.

Om den som mottar spel och insats till pool som ATG arrangerar bryter mot dessa bestämmelser får ATG avstänga vederbörande med omedelbar verkan.

§ 32 SAMARBETE MELLAN KUNDER

Vad som sagts i §§ 25, 28 och 29 gäller även om kunder samarbetar med andra vid inlämnandet eller om en kund använder flera egna eller andras konton, spelbolag eller kombinationer därav.

§ 33 INSTÄLLT SPEL

ATG kan oavsett spelform besluta att ställa in spelet. När detta sker avbryts spelet och insatserna samt eventuella avgifter återbetalas till kunderna.

2 ODDSSPEL

2.1 VINNARE

§ 1 VADHÅLLNING PÅ VINNARE

Vadhållning på Vinnare innebär att vadhållare skall rätt ange vinnande häst i ett lopp eller en klass.

Vadhållare som rätt har angett vinnande häst har vunnit vadet. Är vinnande häst ospelad återbetalas insatserna.

§ 2 VINSTUTRÄKNING

Vinstuträkning sker genom att nettosumman från insatserna i loppet delas med bruttosumman av insatserna på vinnande häst. Kvoten utgör odds.

Vid dött lopp delas insatsernas nettosumma först i så många delar som motsvarar antalet vinnande hästar. Är någon av dessa hästar ospelad så bortses från denna. Odds för respektive vinnande häst fastställs därefter genom att varje sådan del delas med bruttosumman av insatserna på hästen i fråga.

§ 3 VINST UNDERSTIGER INSATS

Vinnande vadhållare återfår sin insats, men inte eventuell avgift, om vinsten understiger insatsen.

2.2 PLATS

§ 1 VADHÅLLNING PÅ PLATS

Vadhållning på Plats innebär att vadhållare skall ange häst som placerar sig enligt följande:

– Om vad kan ingås på minst 7 hästar skall angiven häst placera sig på någon av de tre första platserna (första, andra eller tredje plats).

– Om vad kan ingås på 4-6 hästar skall angiven häst placera sig på någon av de två första platserna (första eller andra plats).

Vadhållare som rätt har angett sådan häst (platshäst) har vunnit vadet.

Antalet hästar som vad kan ingås på bestäms av antalet definitivt startanmälda hästar.

§ 2 HÖGST TRE STARTANDE HÄSTAR

Startar högst tre hästar inom platsspelet skall vadhållningen avbrytas och insatserna återbetalas. Om loppet ingår i ett pågående Raketenvad har vadhållaren dock inte rätt till återbetalning. Insatsen vidareförs i stället till nästa avdelning i Raketen.

§ 3 VINSTUTRÄKNING

Vid vinstuträkningen skall först nettosumman från insatserna i loppet minskas med bruttosumman av samtliga insatser på platshästarna.

Därpå fördelas återstoden så att lika stor vinstandel tillfaller varje plats. Den därpå följande uträkningen går till så att vinstandelen delas med bruttoinsatsen på respektive platshäst. Den erhållna kvoten adderas med 1,00. Den då erhållna summan utgör odds.

§ 4 DÖTT LOPP

Om två hästar har löpt dött lopp om första plats, blir ingen häst placerad på andra plats.

Om fler än två hästar har löpt dött lopp om första plats, blir ingen häst placerad på andra eller tredje plats. Vid dött lopp om andra plats blir ingen häst placerad på tredje plats.

Om vid dött lopp antalet platshästar överstiger det antal hästar som enligt § 1 skall anges som placerade, skall den vinstandel som hör till plats på vilken dött lopp har skett fördelas i lika delar mellan hästarna på denna plats.

Nettosumman delas med de antal platser som uppstår vid dött lopp.

§ 5 FÅ PLATSHÄSTAR

Om färre hästar har blivit placerade än det antal som enligt § 1 skall anges som placerade skall vinstuträkningen göras på grundval av antalet placerade hästar.

Samma gäller om insats saknas på någon/några av de placerade hästarna. Således skall, om endast en platshäst finns, hela vinsten utfalla på denna.

§ 6 VINST UNDERSTIGER INSATS

Vinnande vadhållare återfår sin insats, men inte eventuell avgift, om vinsten understiger insatsen.

2.3 TVILLING

§ 1 VADHÅLLNING PÅ TVILLING

Vadhållning på Tvilling innebär att vadhållare skall ange de hästar som, i lopp med minst fyra hästar på vilka vad kan ingås, placerar sig på första och andra plats oavsett ordningsföljd dem emellan.

Vadhållare som rätt angett de två först placerade hästarna har vunnit vadet

§ 2 HÖGST TRE STARTANDE HÄSTAR

Startar högst tre hästar som vad kan ingås på skall vadhållningen avbrytas och insatserna återbetalas.

§ 3 VINSTUTRÄKNING

Vid vinstuträkning delas insatsernas nettosumma med bruttosumman av insatserna på de två först placerade hästarna. Kvoten utgör odds.

§ 4 DÖTT LOPP

Vid dött lopp om en eller flera av de två första platserna utfaller flera vinnande kombinationer.

Vid sådana tillfällen delas insatsernas nettosumma i lika många delar som det finns vinnande kombinationer, eventuellt ospelade kombinationer bortses ifrån.

De erhållna vinstandelarna delas därefter med bruttosumman av insatserna på respektive vinnande kombination. Kvoterna utgör odds.

§ 5 INGET VAD MED DE TVÅ FÖRST PLACERADE HÄSTARNA

Har ingen vadhållare angett de två först placerade hästarna, eller om endast en häst når målet, återbetalas insatserna.

2.4 KOMB

§ 1 VADHÅLLNING PÅ KOMB

Vadhållning på kombinationen första och andra häst innebär att vadhållare skall i rätt ordningsföljd ange de hästar som, i lopp med minst tre hästar på vilka vad kan ingås, placerar sig på första och andra plats.

Vadhållare som rätt har angett vinnande kombination har vunnit vadet.

§ 2 HÖGST TVÅ STARTANDE HÄSTAR

Startar högst två hästar som vad kan ingås på skall vadhållningen avbrytas och insatserna återbetalas.

§ 3 VINSTUTRÄKNING

Vid vinstuträkningen delas insatsernas nettosumma med bruttosumman av de på den vinnande kombinationen inbetalade insatserna. Kvoten utgör odds.

§ 4 DÖTT LOPP

Vid dött lopp om en eller flera av de två första platserna utfaller flera vinnande kombinationer. Vid sådana tillfällen delas insatsernas nettosumma i lika många delar som det finns vinnande kombinationer, eventuellt ospelade kombinationer bortses ifrån. De erhållna vinstandelarna delas därefter med bruttosumman av insatserna på respektive vinnande kombination. Kvoterna utgör odds.

§ 5 INGEN VINNANDE KOMBINATION

Har ingen vadhållare angett vinnande kombination flyttas dessa insatser över till Komb-poolen i ett kommande lopp inom de närmast följande tolv månaderna. Om endast en häst når målet återbetalas insatserna.

2.5 TRIO

§ 1 VADHÅLLNING PÅ TRIO

Vadhållning på Trio innebär att vadhållare skall i rätt ordningsföljd ange de hästar som, i lopp med minst fyra hästar på vilka vad kan ingås, placerar sig på första, andra och tredje plats.

Vadhållare som rätt angett vinnande kombination av hästar på första, andra och tredje plats har vunnit vadet.

§ 2 HÖGST TRE STARTANDE HÄSTAR

Startar högst tre hästar som vad kan ingås på skall vadhållningen avbrytas och insatserna återbetalas.

§ 3 VINSTUTRÄKNING

Vid vinstuträkningen delas insatsernas nettosumma med bruttosumman av de på den vinnande kombinationen inbetalade insatserna. Kvoten utgör odds.

§ 4 FAST SYSTEMPRIS

Vadhållare har möjlighet att välja ett fast pris för systemet oavsett antalet kombinationer. Insatserna fördelas då lika på respektive kombination avrundat till tiondels öre utan hänsyn till efterkommande decimaler.

Lägsta utbetalningsbelopp per kupong är en krona.

Vid radpris under 1 krona begränsas vinsten till maximalt den andel av nettosumman som motsvarar insatsens andel av en krona.

§ 5 DÖTT LOPP

Vid dött lopp om en eller flera av de tre första platserna utfaller flera vinnande kombinationer. Vid sådana tillfällen delas insatsernas nettosumma i lika många delar som det finns vinnande kombinationer, eventuellt ospelade kombinationer bortses ifrån.

De erhållna vinstandelarna delas därefter med bruttosumman av insatserna på respektive vinnande kombination. Kvoterna utgör odds.

§ 6 INGEN VINNANDE KOMBINATION

Har ingen vadhållare angett vinnande kombination flyttas dessa insatser över till Trio-poolen i ett kommande lopp inom de närmast följande tolv månaderna.

Kommer endast en eller två hästar i mål återbetalas insatserna.

2.6 DAGENS DUBBEL (DD, LD)

§ 1 VADHÅLLNING PÅ DAGENS DUBBEL (DD, LD)

Vadhållning på Dagens Dubbel innebär att vadhållare skall rätt ange vinnande häst i två lopp (dubbelavdelningarna).

Vadhållare som rätt har angett de vinnande hästarna (vinnande dubbeln) i dubbelavdelningarna har vunnit vadet.

§ 2 VINSTUTRÄKNING

Vid vinstuträkningen delas insatsernas nettosumma med bruttosumman av insatserna på den vinnande dubbeln. Kvoten utgör odds.

§ 3 FLERA VINNANDE DUBBLAR

Har genom dött lopp flera olika vinnande dubblar uppkommit, skall vid vinstuträkningen insatsernas nettosumma först delas lika mellan de dubblar som vad har ingåtts på. De erhållna vinstandelarna delas därefter med bruttosumman av insatserna på respektive vinnande dubbel. Kvoterna utgör odds.

§ 4 INGEN RÄTT DUBBEL

Har ingen vadhållare rätt angett vinnande dubbel vinner vadhållare som rätt har angett vinnande häst i en av dubbelavdelningarna.

§ 5 VINSTUTRÄKNING ENLIGT § 4

Vid vinstuträkning i fall enligt § 4 gäller följande:

Insatsernas nettosumma skall delas i två lika vinstandelar mellan de vadhållare som rätt har angett den vinnande hästen i den första dubbelavdelningen och de vadhållare som rätt har angett den vinnande hästen i den andra dubbelavdelningen. Erhållna vinstandelar delas därefter med bruttosumman av insatserna på respektive vinnande häst. Kvoterna utgör odds.

Har dött lopp förekommit skall den vinstandel som hör till loppet delas lika i så många delar som motsvarar antalet vinnande hästar. Odds för var och en av de vinnande hästarna i detta lopp fastställs därefter genom att varje sådan del delas med bruttosumman av insatserna på respektive häst.

Om ingen vadhållare rätt har angett vinnande häst i den ena dubbelavdelningen, utgörs vinstandelen, av insatsernas nettosumma som hör till vinnande häst i den andra dubbelavdelningen. Vid vinstuträkningen delas denna summa med bruttosumman av insatserna på vinnande häst. Kvoten utgör odds.

§ 6 DD-AVDELNING STÄLLS IN, ÄR OGILTIG ELLER SENARELÄGGS

Om dubbelavdelning ställs in, avbryts, förklaras ogiltig eller om ingen häst har nått målet som vinnare, ingår inte loppet i totalisatorvadhållningen. Sker omlöpning av sådant lopp senare under samma dag skall dock resultatet i omlöpningen i stället ingå i totalisatorvadhållningen. ATG kan också med stöd av 1 kap. § 7 genomföra löpningen på annan tid och plats.

§ 7 EN INSTÄLLD DD-AVDELNING

Om den ena dubbelavdelningen inte skall ingå i totalisatorvadhållningen till följd av bestämmelserna i § 6, vinner vadhållare som rätt har angett vinnande häst i den andra dubbelavdelningen.

§ 8 ÅTERBETALNING

Om ingen dubbelavdelning ingår i totalisatorvadhållningen till följd av bestämmelserna i § 6 eller om ingen vinnande vadhållare finns, skall insatserna återbetalas.



3 V-SPEL

§ 1 V-SPEL-VADHÅLLNING

Vadhållning på V-spel innebär att vadhållare skall rätt ange de vinnande hästarna i 4 – 8 löpningar, beroende på spelform, under samma tävlingsomgång.

Vid vadhållningen skall särskilda av ATG utgivna och godkända kuponger användas. Vid snabbspel tillåts även muntlig beställning.

ATG kan utfärda närmare anvisningar beträffande V-spel-vadhållningen. Anvisningarna som är kostnadsfria, finns att få eller beställa vid de platser där vad kan ingås.

§ 2 KUPONGIFYLLNAD

Kupongen fylls i av vadhållaren enligt de anvisningar som utfärdats.

§ 3 INSATSBERÄKNING

Vadhållare anger de hästar som vad skall ingås på genom att för varje avdelning markera ett eller flera nummer (ordinarie markeringar).

Om vadhållare gör en ordinarie markering i varje avdelning, omfattar vadet en rad (enkelrad). Om vadhållare gör flera ordinarie markeringar i en eller flera av avdelningarna, omfattar vadet flera rader (ett system).

Antalet rader i ett system bestäms genom att antalet ordinarie markeringar i var och en av avdelningarna multipliceras med varandra.

Insatsbeloppet utgörs antalet rader multiplicerat med radpriset och i förekommande fall med antalet system.

§ 4 RESERVMARKERING

I varje avdelning får utöver ordinarie markeringar ytterligare högst två hästar markeras (reservmarkeringar). ATG kan tilldela vadet reserver som registreras vid speltillfället. Reservmarkering gäller i turordning enligt anvisningarna istället för ordinarie markering för häst som strukits. Det är tillåtet att markera samma programnummer både som ordinarie och som reserv.

Om vadet saknar registrerade reserver, gäller istället för struken ordinarie markering reserv enligt turordningen.

§ 5 INTRÄDE AV RESERVMARKERING OCH TURORDNING

Efter att den för spelformen först genomförda avdelningen har stängts för spel fastställs i vilken turordning hästarna i respektive avdelning skall ingå i vadet i de fall som sägs nedan.

Har samma programnummer registrerats både som ordinarie och som reserv innehåller vadet fler vinnande rader om förutsättningarna i övrigt uppfylls. Likaså erhålls fler vinnande rader om reserver enligt turordningen träder in en eller fler gånger. Vid reservinträde för struken häst används i första hand registrerade reserver enligt angiven prioritering, om sådan eller sådana finns. Därefter hämtas övriga reserver från omarkerat programnummer i den fastställda turordningen. Ingen reserv från turordningen, inklusive registrerade reserver, utnyttjas normalt mer än en gång.

Tilldelningen av reserver utförs så att antalet markeringar på startande hästar är så lika som möjligt. Om dock alla startande hästar har utnyttjats för reservinträde och ytterligare reservhästar skall tillföras, används alltid den fastställda turordningen.

För V-spel-vadhållningen gäller alltid turordning som anges i det elektroniska programmet på www.atg.se, även om den skulle vara felaktig.

Om enstaka häst(ar) bortfallit ur turordningen placeras de sist i ordning efter lägsta nummer.

Saknas turordning eller har fler än hälften av hästarna bortfallit ur turordningen skall anordnaren fastställa och snarast presentera turordningen på www.atg.se

Felaktigheter i andra publikationer lämnas utan avseende.

§ 6 FÖR HÖGT NUMMER, EN RESERV, INGEN ORDNINGSFÖLJD

Om registrering skett på nummer som inte motsvarar programnummer, anses sådan registrering vara markering för struken häst.

Om bara en reserv registrerats, gäller den fastställda turordningen efter denna.

Om ordningsföljden mellan två reserver inte registrerats gäller den fastställda turordningen mellan dem.

§ 7 KUPONG

Vid vadhållningen får användas kupong på vilken en enkelrad eller ett system kan mångfaldigas genom att vadhållaren anger det antal enkelrader eller system som skall ingå i vadhållningen (flerkupong).

ATG kan till vissa omgångar av V65, V64, V75 och V86 erbjuda vadhållaren möjlighet att endast delta i högsta vinstpoolen. När ATG informerat om att det är tillåtet att enbart delta i högsta vinstpoolen för en omgång får detta beslut inte ändras.

§ 8 ÅTERTAGANDE AV SPELKVITTO

Spelkvittot får inte återtas sedan det har registrerats vid plats där vad kan ingås, om inte sådant förhållande föreligger som avses i 1 kap. §§ 11, 19 eller § 20.

§ 9 FÖR HÖG INSATS

Om vadhållare har angett och betalat för hög insats i förhållande till det antal hästar som kommer till start, återbetalas inte skillnadsbeloppet. Enligt reglerna för reservinträde beräknas en eller flera hästar som markerade fler än en gång.

§ 10 VINSTUTRÄKNING VID DÖTT LOPP

Har dött lopp om första plats mellan flera hästar i en eller flera avdelningar skett beräknas antalet vinstdelar för vinnande vadhållare, som angivits flera av dessa hästar, genom att antalet av vadhållaren markerade vinnande hästar i varje avdelning multipliceras med varandra.

§ 11 OMLÖPNING ELLER SENARELÄGGNING AV LOPP

Sker omlöpning eller senareläggning av lopp skall resultatet av loppet ingå i vadhållningen.

§ 12 AVDELNING STÄLLS IN, FÖRKLARAS OGILTIG ELLER AVBRYTS

Om avdelning ställs in, förklaras ogiltig eller avbryts och senareläggning av loppet inte sker är resultaten i de övriga loppen avgörande för vadhållningens utgång.

Detsamma gäller om lopp förklaras ogiltigt eller om ingen häst når målet som vinnare. Vinnande vadhållare, som i sådan avdelning har gjort två eller flera ordinarie markeringar, får det antal vinstdelar som motsvarar produkten av ett och det eller de tal, som anger av vadhållaren gjorda giltiga ordinarie markeringar i sådan avdelning.

Om vinnande hästar har inkommit i alla i vadhållningen ingående avdelningar men vinnande vadhållare har angett vinnande hästar i ett färre antal avdelningar, får vinnande vadhållare det antal vinstdelar som motsvarar produkten av ett och det eller de tal, som anger av vadhållaren gjorda giltiga ordinarie markeringar i avdelning, där han inte har angett vinnande häst.

§ 13 EN ELLER FLERA AVDELNINGAR HAR BORTFALLIT

Om för V4 fler än en avdelning har bortfallit eller för övriga V-spel fler än två avdelningar har bortfallit under tävlingsdag eller tävlingsomgång och omlöpning eller senareläggning av loppet, enligt 1 kap. § 7, inte kan ske, avbryts vadhållningen och insatserna återbetalas.

3.1 V4

§ 1 V4-VADHÅLLNING

V4-vadhållning innebär att vadhållare skall rätt ange de vinnande hästarna i fyra löpningar under samma tävlingsomgång.

På V4 betecknas löpningarna avdelning 1-4.

§ 2 VINST

Vid V4-vadhållning utfaller vinst på rad som upptar de vinnande hästarna i största antalet avdelningar.

Antalet vinnande rader i ett system bestäms av det antal vinnande enkelrader på ordinarie markeringar som systemet omfattar.

§ 3 VINSTUTRÄKNING

Vid V4-vadhållning sker vinstuträkning genom att nettosumman delas i lika delar (vinstdelar) mellan antalet vinnande rader.

3.2 V5

§ 1 V5-VADHÅLLNING

V5-vadhållning innebär att vadhållare skall rätt ange de vinnande hästarna i fem löpningar under samma tävlingsomgång.

På V5 betecknas löpningarna avdelning 1-5.

§ 2 VINST

Vid V5-vadhållning utfaller vinst på rad som upptar de vinnande hästarna i största antalet avdelningar.

Antalet vinnande rader i ett system bestäms av det antal vinnande enkelrader på ordinarie markeringar som systemet omfattar.

ATG kan till speciella omgångar besluta att till en ensam vinnande rad med fem rätt utbetala mer än nettosumman.

§ 3 VINSTUTRÄKNING

Vid V5-vadhållning sker vinstuträkning genom att nettosumman delas i lika delar (vinstdelar) mellan antalet vinnande rader.

Antalet vinnande rader i ett system bestäms av det antal vinnande enkelrader på ordinarie markeringar som systemet omfattar.

3.3 V65

§ 1 V65-VADHÅLLNING

V65-vadhållning innebär att vadhållare skall rätt ange de vinnande hästarna i sex löpningar under samma tävlingsomgång.

På V65 betecknas löpningarna avdelning 1-6.

§ 2 VINST

Vid V65-vadhållning utfaller vinst på de rader som upptar de vinnande hästarna i 6 eller 5 avdelningar. Dessa utgör vardera en vinstgrupp om inte annat sägs i § 3.

§ 3 VINSTUTRÄKNING, JACKPOT, FONDERING

Vinstberäkning sker enligt följande. Vid V65-vadhållning delas insatsernas nettosumma i två delar. De olika vinstgruppernas andel av insatsernas nettosumma fördelar sig enligt tabell nedan.

<i>Vinstgrupp</i>	<i>Andel av nettosumman</i>
6 rätt	50 %
5 rätt	50 %

De erhållna beloppen fördelas mellan antalet vinnande rader i respektive vinstgrupp.

De nettoinsatser som kommer från vad som bara deltar i 6 rättspoolen läggs enbart till poolen för 6 rätt.

När enbart deltagande i 6 rättspoolen valts, erhåller vadhållaren 2 gånger utdelningen för 6 rätt. Ingen utdelning görs för rader med 5 rätt.

När beräknat vinstbelopp per rad i vinstgruppen 5 rätt understiger visst av regeringen fastställt belopp sker ingen utbetalning. Medel som enligt denna bestämmelse undantas från utdelning fonderas för att enligt ATG:s bestämmande delas ut till vinstgruppen för 6 rätt i kommande V65-omgångar inom tolv månader.

När ATG informerat om till vilken omgång som medel ur vinstfonden skall delas ut får detta beslut ej ändras.

För gällande lägsta vinstbelopp se www.atg.se

Om ingen vinnare finns i någon eller några av vinstgrupperna 6 eller 5 rätt flyttas dessa insatser över till vinstgruppen för 6 rätt i kommande V65-omgångar inom tolv månader.

Antalet rader med 6 eller 5 rätt i ett system bestäms av det antal vinnande enkelrader på ordinarie markeringar med 6 eller 5 rätt som systemet omfattar.

Vid radpris under 1 krona begränsas vinsten till maximalt den andel av nettosumman som motsvarar insatsens andel av 1 krona.

3.4 V64

§ 1 V64-VADHÅLLNING

V64-vadhållning innebär att vadhållaren skall rätt ange de vinnande hästarna i sex löpningar under samma tävlingsomgång.

På V64 betecknas löpningarna avdelning 1-6.

§ 2 VINST

Vid V64-vadhållning utfaller vinst på de rader som upptar de vinnande hästarna i 6, 5 eller 4 avdelningar. Dessa utgör vardera en vinstgrupp om inte annat sägs i § 3.

§ 3 VINSTUTRÄKNING, JACKPOT, FONDERING

Vinstuträkning sker enligt följande. Vid V64-vadhållning delas insatsernas nettosumma i tre delar. De olika vinstgruppernas andel av insatsernas nettosumma fördelas sig enligt tabell.

<i>Vinstgrupp</i>	<i>Andel av nettosumman</i>
6 rätt	40 %
5 rätt	20 %
4 rätt	40 %

De erhållna beloppen fördelas mellan antalet vinnande rader i respektive vinstgrupp. De nettoinsatser som kommer från vad som bara deltar i 6 rättspoolen rätt läggs enbart till poolen för 6 rätt.

När enbart deltagande i 6 rättspoolen valts, erhåller vadhållaren 2,5 vinnande rader vid 6 rätt. Ingen utdelning görs för rader med 5 och 4 rätt.

När beräknat vinstbelopp per rad i vinstgrupperna för 5 och 4 rätt understiger visst av regeringen fastställt belopp sker ingen utbetalning. Medel som enligt denna bestämmelse undantas från utdelning fonderas för att enligt ATG:s bestämmande delas ut till vinstgruppen för 6 rätt i kommande V65-omgångar inom tolv månader.

När ATG informerat om till vilken omgång som medel ur vinstfonden skall delas ut får detta beslut ej ändras.

För gällande lägsta vinstbelopp se www.atg.se

Om ingen vinnare finns i någon eller några av vinstgrupperna 6, 5 eller 4 rätt flyttas dessa insatser över till vinstgruppen för 6 rätt i kommande V64-omgångar inom tolv månader.

Antalet rader med 6, 5 eller 4 rätt i ett system bestäms av det antal vinnande enkelrader på ordinarie markeringar med 6, 5 eller 4 rätt som systemet omfattar.

Vid radpris under 1 krona begränsas vinsten till maximalt den andel av nettosumman som motsvarar insatsens andel av 1 krona.

3.5 V75

§ 1 V75-VADHÅLLNING

V75-vadhållning innebär att vadhållare skall rätt ange de vinnande hästarna i sju löpningar under samma tävlingsomgång.

På V75 betecknas löpningarna avdelning 1-7.

§ 2 VINST

Vid V75-vadhållning utfaller vinst på de rader som upptar de vinnande hästarna i 7, 6 eller 5 avdelningar. Dessa utgör vardera en vinstgrupp om inte annat sägs i § 3.

§ 3 VINSTUTRÄKNING, JACKPOT, FONDERING

Vinstuträkning sker enligt följande. Vid V75-vadhållning delas insatsernas nettosumma i tre delar. De olika vinstgruppernas andel av insatsernas nettosumma fördelar sig enligt tabell.

<i>Vinstgrupp</i>	<i>Andel av nettosumman</i>
7 rätt	40 %
6 rätt	20 %
5 rätt	40 %

De erhållna beloppen fördelas mellan antalet vinnande rader i respektive vinstgrupp. De nettoinsatser som kommer från vad som bara deltar i 7-rättspoolen rätt läggs enbart till poolen för 7 rätt.

När enbart deltagande i 7-rättspoolen valts, erhåller vadhållaren 2,5 vinnande rader vid 7 rätt. Ingen utdelning görs för rader med 6 och 5 rätt.

När beräknat vinstbelopp per rad i vinstgrupperna för 6 och 5 rätt understiger visst av regeringen fastställt belopp sker ingen utbetalning. Medel som enligt denna bestämmelse undantas från utdelning fonderas för att enligt ATG:s bestämmande delas ut till vinstgruppen för 7 rätt i kommande V75-omgångar inom tolv månader.

När ATG informerat om till vilken omgång som medel ur vinstfonden skall delas ut får detta beslut ej ändras.

För gällande lägsta vinstbelopp se www.atg.se

Om ingen vinnare finns i någon eller några av vinstgrupperna 7, 6 eller 5 rätt flyttas dessa insatser över till vinstgruppen för 7 rätt i kommande V75-omgångar inom tolv månader.

Antalet rader med 7, 6 eller 5 rätt i ett system bestäms av det antal vinnande enkelrader på ordinarie markeringar med 7, 6 eller 5 rätt som systemet omfattar.

Vid radpris under 50 öre begränsas vinsten till maximalt den andel av nettosumman som motsvarar insatsens andel av 50 öre.

3.6 V86

§ 1 V86-VADHÅLLNING

V86-vadhållning innebär att vadhållare skall rätt ange de vinnande hästarna i åtta löpningar under samma tävlingsomgång.

På V86 betecknas löpningarna avdelning 1-8.

§ 2 VINST

Vid V86-vadhållning utfaller vinst på de rader som upptar de vinnande hästarna i 8, 7 eller 6 avdelningar. Dessa utgör vardera en vinstgrupp om inte annat sägs i § 3.

§ 3 VINSTUTRÄKNING, JACKPOT, FONDERING

Vinstuträkning sker enligt följande. Vid V86-vadhållning delas insatsernas nettosumma i tre delar. De olika vinstgruppernas andel av insatsernas nettosumma fördelar sig enligt tabell.

<i>Vinstgrupp</i>	<i>Andel av nettosumman</i>
8 rätt	40 %
7 rätt	20 %
6 rätt	40 %

De erhållna beloppen fördelas mellan antalet vinnande rader i respektive vinstgrupp. De nettoinsatser som kommer från vad som bara deltar i 8-rättspoolen läggs enbart till poolen för 8 rätt.

När enbart deltagande i 8-rättspoolen valts, erhåller vadhållaren 2,5 vinnande rader vid 8 rätt. Ingen utdelning görs för rader med 7 och 6 rätt.

När beräknat vinstbelopp per rad i vinstgrupperna för 7 och 6 rätt understiger visst av regeringen fastställt belopp sker ingen utbetalning. Medel som enligt denna bestämmelse undantas från utdelning fonderas för att enligt ATG:s bestämmande delas ut till vinstgruppen för 8 rätt i kommande V86-omgångar inom tolv månader.

När ATG informerat om till vilken omgång som medel ur vinstfonden skall delas ut får detta beslut ej ändras.

För gällande lägsta vinstbelopp se www.atg.se

Om ingen vinnare finns i någon eller några av vinstgrupperna 8, 7 eller 6 rätt flyttas dessa insatser över till vinstgruppen för 8 rätt i kommande V86-omgångar inom tolv månader.

Antalet rader med 8, 7 eller 6 rätt i ett system bestäms av det antal vinnande enkelrader på ordinarie markeringar med 8, 7 eller 6 rätt som systemet omfattar.

Vid radpris under 25 öre begränsas vinsten till maximalt den andel av nettosumman som motsvarar insatsens andel av 25 öre.

3.7 GRAND SLAM 75 (GS 75)

§ 1 GRAND SLAM 75-VADHÅLLNING

GS 75-vadhållning innebär att vadhållare skall rätt ange de vinnande hästarna i sju löpningar under samma tävlingsomgång.

På GS 75 betecknas löpningarna avdelning 1-7.

§ 2 VINST

Vid GS 75-vadhållning utfaller vinst på de rader som upptar de vinnande hästarna i 7, 6 eller 5 avdelningar. Dessa utgör vardera en vinstgrupp om inte annat sägs i § 3.

§ 3 VINSTUTRÄKNING, JACKPOT, FONDERING

Vinstuträkning sker enligt följande. Vid GS 75-vadhållning delas insatsernas nettosumma i tre delar. De olika vinstgruppernas andel av insatsernas nettosumma fördelas sig enligt tabell.

<i>Vinstgrupp</i>	<i>Andel av nettosumman</i>
7 rätt	40 %
6 rätt	20 %
5 rätt	40 %

De erhållna beloppen fördelas mellan antalet vinnande rader i respektive vinstgrupp.

När beräknat vinstbelopp per rad i vinstgrupperna för 6 och 5 rätt understiger visst av regeringen fastställt belopp sker ingen utbetalning. Medel som enligt denna bestämmelse undantas från utdelning fonderas för att enligt ATG:s bestämmande delas ut till vinstgruppen för 7 rätt i kommande GS 75-omgångar inom tolv månader.

När ATG informerat om till vilken omgång som medel ur vinstfonden skall delas ut får detta beslut ej ändras.

För gällande lägsta vinstbelopp se www.atg.se.

Om ingen vinnare finns i någon eller några av vinstgrupperna 7, 6 eller 5 rätt flyttas dessa insatser över till vinstgruppen för 7 rätt i kommande GS 75-omgångar inom tolv månader.

Antalet rader med 7, 6 eller 5 rätt i ett system bestäms av det antal vinnande enkelrader på ordinarie markeringar med 7, 6 eller 5 rätt som systemet omfattar.

Vid radpris under 1 kr begränsas vinsten till maximalt den andel av nettosumman som motsvarar insatsens andel av 1 kr.

4 ANDRA GRUNDSPEL

4.1 V3

§ 1 V3-VADHÅLLNING

V3-vadhållning innebär att vadhållare skall rätt ange de vinnande hästarna i tre löpningar i samma omgång. Löpningarna benämns första, andra och tredje avdelningen.

Tävlingstekniskt kan dock avdelningarna kastas om och avgöras i annan ordningsföljd.

Löpningarnas ursprungliga benämning, första, andra och tredje avdelningen gäller oavsett om avdelningarnas ordningsföljd kastats om.

ATG kan utfärda närmare anvisningar beträffande V3-vadhållningen.

Anvisningarna som är kostnadsfria, finns då att få eller beställa vid de platser där vad kan ingås.

§ 2 INSATSBERÄKNING

En grundinsats vars storlek fastställs av ATG samt antal valda hästar ligger till grund för insatsberäkningen.

Vid kupongspel markerar vadhållaren vid speltillfället valda programnummer i samtliga tre löpningar.

Kupongen fylls i av vadhållaren på sätt som framgår av här intagna bestämmelser och de närmare anvisningar som utfärdats.

Kostnaden räknas fram genom att multiplicera antalet hästar i de tre avdelningarna med grundinsatsen.

Vid eventuellt snabbspel sker urval vid speltillfället av programnummer i samtliga tre avdelningar.

Vid interaktivt spel köper vadhållaren en eller flera grundinsatser till en eller flera startande hästar i första V3-avdelningen. Det är den eller dessa grundinsatser som vid rätt vinnande programnummer, alternativt vinst för Turhäst som inträtt, ger rätt till val av programnummer i efterföljande V3-avdelning.

§ 3 STRUKEN HÄST

Ingen möjlighet till reservmarkeringar finns. I händelse av att häst(ar) strukits inträder en så kallad Turhäst vilken blir den häst i löpningen på vilken den högsta sammanlagda insatsen i spelformen Vinnare har placerats. Om lika hög insats har placerats på två eller flera hästar i löpningen blir hästen med lägst programnummer Turhäst. Möjlighet att ändra val av häst(ar) finns vid interaktivt spel. Denna möjlighet gäller dock endast till avdelning 2 och 3.

Vid interaktivt spel kan återbetalning för struken häst i den första avdelningen ske om återbetalning begärts före stängning av spel till den första avdelningen. Vid kupongspel kan återbetalning för struken häst ske, oavsett avdelning, om återbetalning begärts före stängning av spel till den första avdelningen.

Om vadhållaren varken begär återbetalning eller placerar om andelen före giltigt start placeras andelen automatiskt på Turhästen.

§ 4 KUPONGSPEL

Spelkupong skall innehålla valda programnummer och vara komplett ifylld i samtliga tre avdelningar, dessutom skall bana, veckodag och antal grundinsatser markeras.

Förutsättning för vinst är, att valt programnummer når målet först, alternativt om Turhäst inträtt.

Antal andelar på vinnande häst i sista avdelningen ger var och en rätt till utdelning.

§ 5 INTERAKTIVT SPEL

Vid muntlig beställning eller eventuellt interaktivt spel via ATG:s webbtjänst kan en vadhållare köpa en eller flera grundinsatser på en eller flera i första V3-avdelningen startande hästar (programnummer).

Varje grundinsats utgör en andel i V3-omsättningen.

Vadhållare som har placerat grundinsats på vinnande häst i den första avdelningen får överföra denna till andel på häst i den andra avdelningen.

Vadhållare som har placerat en andel på vinnande häst i den andra avdelningen får överföra denna till andel i den tredje avdelningen.

Inför den andra och tredje avdelningen får vadhållare ändra sig och placera andel på annan häst än den han tidigare valt ända fram till giltig start i avdelningen.

Om vadhållare inte placerat andel före giltig start i respektive avdelning placeras andelen automatiskt på den häst som är Turhäst.

Varken en grundinsats eller en andel får placeras på mer än en häst.

Varje andel på vinnande häst i den sista avdelningen ger rätt till en utdelning.

§ 6 SENARELAGD AVDELNING

Om ordningen mellan V3-avdelningarna blir en annan än den som anges i programmet gäller att vadhållare som muntligt hunnit placera andel i den avdelning som senareläggs i stället skall placera andel i den avdelning som närmast följer. För spel genom kupong gäller löpningarnas ursprungliga benämning.

Om interaktivt spel inte på så sätt placeras om före giltig start i närmast följande avdelning placeras andelen automatiskt på Turhästen i avdelningen.

Vadhållare som hunnit placera andel i en avdelning som blivit senarelagd måste placera andelen på nytt när avdelningen väl genomförs.

Om vadhållare som har rätt att placera andel i den senarelagda avdelningen inte gör så före giltig start placeras andelen automatiskt på Turhästen i avdelningen.

§ 7 AVDELNINGEN STÄLLS IN, FÖRKLARAS OGILTIG ELLER AVBRYTS

Om en avdelning ställs in, förklaras ogiltig eller avbryts och inte genomförs senare under samma omgång är resultatet i de avdelningar som genomförs avgörande för vadhållningens utgång.

Om två avdelningar ställs in, förklaras ogiltiga eller avbryts och inte genomförs senare under samma omgång avbryts vadhållningen och insatserna återbetalas.

§ 8 VINSTUTRÄKNING

Vid V3-vadhållning beräknas utdelningen (vinstdelen) genom att insatsernas nettosumma delas i lika delar mellan antalet vinnande andelar i den V3-avdelning som genomförts sist.

§ 9 OSPELAD VINNARHÄST I EN AVDELNING

Saknas andelar på vinnande häst i den avdelning som genomförs sist delas vinsten mellan de andelar som har rätt i de två föregående avdelningarna.

Saknas andelar på vinnande häst i den avdelning som genomförs som andra avdelning delas vinsten mellan de andelar som har rätt i den första avdelningen.

Saknas andelar på vinnande häst i den första avdelning som genomförs avbryts vadhållningen och insatserna återbetalas.

4.2 TOP 7

§ 1 VADHÅLLNING PÅ TOP 7

Vadhållning på TOP 7 innebär att vadhållare skall i rätt ordningsföljd ange de hästar som, i lopp med minst sju startande hästar på vilka vad kan ingås, placerar sig på första, andra, tredje, fjärde, femte, sjätte och sjunde plats.

Vid vadhållningen skall särskilda av ATG utgivna och godkända kuponger användas. Vid snabbspel tillåts även muntlig beställning.

ATG kan utfärda närmare anvisningar beträffande TOP 7-vadhållningen. Anvisningarna, som är kostnadsfria, finns att få eller beställa vid de platser där vad kan ingås.

§ 2 KUPONGIFYLLNAD

Kupongen fylls i av vadhållaren enligt de anvisningar som utfärdats.

§ 3 FASTA SYSTEM

Vadhållare anger de hästar som vad ska ingås på genom att för varje placering ett till sju ange en häst, dessa sju hästar utgör vadets ranking. Därefter anger vadhållare vilken av de fasta systemkombinationerna vadet ska gälla för. Detta sker genom att ange insatsbelopp samt välja grupper av hästar där alla hästar i gruppen alterneras på alla positioner inom gruppen. En grupp kan bestå av 2 till 7 hästar och 1 till 3 grupper kan väljas per spel. Vid kupongspel kan första positionen eller de två första positionerna väljas att vara samma på vadets alla spelade kombinationer.

Antalet kombinationer i vadet bestäms av insatsen.

Alla tillåtna system med vilka placeringar som garderas redovisas på www.atg.se. Vadet omfattar alla möjliga unika kombinationer som kan erhållas för varje givet system.

Nedan följer några exempel på mallar vilka alla utgår från samma ranking 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 och valda grupper är markerade med skiljelinjer.

Insats	16 kr	24 kr	48 kr	480 kr	576 kr
1:a	1	1, 2, 3	1	1	1, 2, 3, 4
2:a	2, 3	1, 2, 3	2, 3, 4	2	1, 2, 3, 4
3:a	2, 3	1, 2, 3	2, 3, 4	3, 4, 5, 6, 7	1, 2, 3, 4
4:a	4	4	2, 3, 4	3, 4, 5, 6, 7	1, 2, 3, 4
5:a	5, 6	5	5	3, 4, 5, 6, 7	5, 6, 7
6:a	5, 6	6	6, 7	3, 4, 5, 6, 7	5, 6, 7
7:a	7	7	6, 7	3, 4, 5, 6, 7	5, 6, 7
Antal kombinationer	4	6	12	120	144

Insats	24 kr"spik"	48 kr"spik"	96 kr"spik"	480 kr"spik"	2880 kr"spik"
1:a	1	1	1	1	1
2:a	2, 3, 4	2, 3, 4	2, 3, 4, 5	2, 3, 4, 5, 6	2, 3, 4, 5, 6, 7
3:a	2, 3, 4	2, 3, 4	2, 3, 4, 5	2, 3, 4, 5, 6	2, 3, 4, 5, 6, 7
4:a	2, 3, 4	2, 3, 4	2, 3, 4, 5	2, 3, 4, 5, 6	2, 3, 4, 5, 6, 7
5:a	5	5, 6	2, 3, 4, 5	2, 3, 4, 5, 6	2, 3, 4, 5, 6, 7
6:a	6	5, 6	6	2, 3, 4, 5, 6	2, 3, 4, 5, 6, 7
7:a	7	7	7	7	2, 3, 4, 5, 6, 7
Antal kombinationer	6	12	24	120	720

§ 4 RESERVMARKERING

För varje vad får, utöver de sju ordinarie rankade hästarna, ytterligare högst två hästar markeras (reservmarkeringar). ATG kan tilldela vadet reserver som registreras vid speltillfället. Reservmarkering gäller i turordning enligt anvisningarna istället för ordinarie markering för häst som strukits. Det är inte tillåtet att markera samma programnummer både som ordinarie och som reserv.

Om vadet saknar registrerade reserver, gäller istället för struken ordinarie markering reserv enligt turordningen.

§ 5 INTRÄDE AV RESERVMARKERING OCH TURORDNING

Efter att spelet har stängts fastställs i vilken turordning hästarna skall ingå i vadet i de fall som sägs nedan.

Vid reservinträde för struken häst används i första hand registrerade reserver enligt angiven prioritering, om sådan eller sådana finns. Därefter hämtas övriga reserver från omarkerat programnummer i den fastställda turordningen. Inget programnummer kan utnyttjas mer än en gång i rankingen.

Reservinträdet går till så att den inbördes rankingordningen bibehålls och justeras framåt i rankingen. Efter justering av ordinarie markeringar fylls vadet på med reserver enligt ovanstående prioritering så att vadet har sju rankade hästar.

Vadets fasta system bibehålls i det avseendet att de garderade placeringarna kvarstår enligt systemmallarna i § 3.

För TOP 7-vadhållningen gäller alltid turordning som anges i det elektroniska programmet på www.atg.se, även om den skulle vara felaktig.

Om enstaka häst(ar) bortfallit ur turordningen placeras de sist i ordning efter lägsta nummer.

Saknas turordning eller har fler än hälften av hästarna bortfallit ur turordningen skall anordnaren fastställa och snarast presentera turordningen på www.atg.se

Felaktigheter i andra publikationer lämnas utan avseende.

§ 6 FÖR HÖGT NUMMER, EN RESERV, INGEN ORDNINGSFÖLJD

Om registrering skett på nummer som inte motsvarar programnummer, anses sådan registrering vara markering för struken häst.

Om bara en reserv registrerats, gäller den fastställda turordningen efter denna.

Om ordningsföljden mellan två reserver inte registrerats gäller den fastställda turordningen mellan dem.

§ 7 ÅTERTAGANDE AV SPELKVITTO

Spelkvittot får inte återtas sedan det har registrerats vid plats där vad kan ingås, om inte sådant förhållande föreligger som avses i 1 kap. §§ 11, 19 eller § 20.

§ 8 VINST

Vid TOP 7-vadhållning utfaller vinst på de kombinationer som i rätt ordningsföljd upptar rätt hästar enligt nedan.

Vinstgrupp 1	Första, andra, tredje, fjärde, femte, sjätte och sjunde plats.
Vinstgrupp 2	Första, andra, tredje, fjärde, femte och sjätte plats.
Vinstgrupp 3	Första, andra, tredje, fjärde och femte plats.
Vinstgrupp 4	Första, andra, tredje och fjärde plats.
Vinstgrupp 5	Första, andra och tredje plats.
Vinstgrupp 6	Första och andra plats.

Det finns normalt 6 vinstgrupper om inte annat sägs i § 9.

§ 9 VINSTUTRÄKNING, INGEN VINNANDE KOMBINATION, OMFÖRDELNING, FONDERING

Vinstuträkning sker enligt följande. Vid TOP 7-vadhållning delas insatsernas nettosumma i sex delar. De olika vinstgruppernas andelar av insatsernas nettosumma fördelar sig enligt nedanstående tabell.

Vinstgrupp 1	28 %
Vinstgrupp 2	12 %
Vinstgrupp 3	6 %
Vinstgrupp 4	9 %
Vinstgrupp 5	17 %
Vinstgrupp 6	28 %

De erhållna beloppen fördelas mellan antalet vinnande kombinationer i respektive vinstgrupp.

Antalet kombinationer med rätt i respektive vinstgrupp bestäms av varje unik vinnande kombinations högsta uppfyllda vinstgrupp som systemet omfattar.

Om ingen vinnare finns i vinstgrupp 1 flyttas dessa insatser över till vinstgrupp 1 i kommande TOP 7-omgångar inom tolv månader.

Om ingen vinnare finns i någon eller några av vinstgrupperna 2-5 så flyttas dessa insatser nedåt till nästa vinstgrupp i samma TOP 7-omgång.

Om ingen vinnare finns i vinstgrupp 6 flyttas dessa insatser över till vinstgrupp 1 i kommande TOP 7-omgångar inom tolv månader.

Omfördelning av vinstmedel skall ske om det krävs för att säkerställa att utdelningen i en högre vinstgrupp med vinnare alltid ska erhålla en utdelning som, innan trunkering, är minst 1,1 gånger högre än nästa vinstgrupps utdelning. I det fall det inte finns vinnare i nästa vinstgrupp skall utdelningen minst vara ytterligare 1,1 gånger högre för varje mellanliggande vinstgrupp utan vinnare. En högre vinstgrupps utdelning ska efter omfördelning alltid vara minst 1 krona högre än nästa vinstgrupps utdelning.

När beräknat vinstbelopp per kombination i vinstgrupperna 2-6 understiger visst av regeringen fastställt belopp sker ingen utbetalning. Medel som enligt denna bestämmelse undantas från utdelning fonderas för att enligt ATG:s bestämmande delas ut till vinstgrupp 1 i kommande TOP 7-omgångar inom tolv månader.

Vid kombinationspris under 4 kronor begränsas vinsten till maximalt den andel av nettosumman som motsvarar insatsens andel av 4 kronor.

§ 10 DÖTT LOPP

Vid dött lopp om en eller flera av de sju första platserna utfaller flera vinnande kombinationer.

§ 11 FÄRRE ÄN SJU HÄSTAR FULLFÖLJER LOPPET

Om färre än 7 hästar kommer i mål gäller följande:

Kommer endast 6 hästar i mål räknas alla övriga hästar som startade i loppet som att de löpt dött lopp på placering 7.

Kommer endast 5 hästar i mål räknas alla övriga hästar som startade i loppet som att de löpt dött lopp på placering 6.

Kommer endast 4 hästar i mål räknas alla övriga hästar som startade i som att de löpt dött lopp på placering 5.

Kommer färre än fyra hästar i mål återbetalas insatserna.

§ 12 HÖGST SEX STARTANDE HÄSTAR

Startar högst sex hästar som vad kan ingås på skall vadhållningen avbrytas och insatserna återbetalas.

5 TILLÄGGSSPEL

§ 1 TILLÄGGSSPEL

Tilläggs spel är spel som endast kan spelas tillsammans med ett eller flera grundspel.

5.1 BOOST

§ 1 V75 MED BOOST-VADHÅLLNING

V75 med Boost-vadhållning innebär att vadhållare ska rätt ange de vinnande hästarna i sju löpningar under samma tävlingsomgång samt ha rätt Boostnummer. Boost kan endast spelas som tillägg till V75. Boostnumret är de tre sista siffrorna i vadets identifikationsnummer.

Vid vadhållningen ska särskilda av ATG utgivna och godkända kuponger användas. Vid snabbspel tillåts även muntlig beställning.

ATG kan utfärda närmare anvisningar beträffande V75 med Boost-vadhållningen. Anvisningarna, som är kostnadsfria, finns att få eller beställa vid de platser där vad kan ingås.

§ 2 KUPONGIFYLLNAD

Kupongen fylls i av vadhållaren enligt de anvisningar som utfärdats.

§ 3 INSATSBERÄKNING

Insatsen för Boost är 10 procent av insatsen för grundspelet, dock minst 30 kronor som läggs till den totala insatsen för spelet.

§ 4 ÅTERTAGANDE AV SPELKVITTO

Boostspel kan inte återtagas separat. Återtages grundspelet blir även Boost återtaget.

§ 5 VINST OCH VINSTUTRÄKNING

För V75 med Boost anslås 40% av Boost-insatserna till en fond med vinstmedel för Boost, kallad Boostfonden.

Vid V75 med Boost utfaller vinst från Boostfonden på de spel som minst har sista siffran rätt i Boostnumret.

Vinsterna för V75 med Boost är bestämda på förhand och definierade med parametrar och värden enligt nedanstående tabell. Vinstgrupperna 1, 2 och 3 är beroende av utdelningen på V75 medan vinstgrupperna 4, 5 och 6 har fasta vinster.

V75 med Boost

Vinstgrupp	Vinstbeskrivning	Vinst
1	7 rätt på V75 och rätt Boostnummer	10 gånger vinsten på 7 rätt
2	6 rätt på V75 och rätt Boostnummer	100 gånger vinsten på 6 rätt
3	5 rätt på V75 och rätt Boostnummer	100 gånger vinsten på 5 rätt
4	Rätt Boostnummer	500 kr
5	Två sista siffrorna i Boostnumret rätt	150 kr
6	Sista siffran i Boostnumret rätt	50 kr

Ett system kan vinna endast en vinst ur vinstgrupperna 4, 5 eller 6. Vinst ur någon eller några av vinstgrupperna 1, 2 och 3 vinner också ur vinstgrupp 4.

För den sammanlagda vinstsumman för V75 med Boost i första vinstgruppen gäller per spelomgång en övre begränsning om 100.000.000 kr. Skulle den sammanlagda vinstsumman i första vinstgruppen vara så stor att den, beräknad med belopp enligt vinsttabellen ovan, överstiger 100.000.000 kr ska vinstfaktorn (10) reduceras till högsta möjliga faktor med två decimaler som gör att den sammanlagda vinstsumman i vinstgruppen inte överstiger 100.000.000 kr.

För den sammanlagda vinstsumman för V75 med Boost i andra och tredje vinstgruppen gäller per spelomgång en övre begränsning om 50.000.000 kr. Skulle den sammanlagda vinstsumman i andra och tredje vinstgruppen vara så stor att den, beräknad med belopp enligt vinsttabellen ovan, överstiger 50.000.000 kr ska vinstfaktorn (100) reduceras till högsta möjliga faktor med två decimaler som gör att den sammanlagda vinstsumman i vinstgrupperna inte överstiger 50.000.000 kr.

Utöver de ovan angivna begränsningarna så gäller att ett vinnande grundsystem för V75 med Boost maximalt kan vinna 100.000.000 kr. Ett vinnande grundsystem som enligt ovanstående vinsttabell med hänsyn tagen till eventuella reducerade vinstfaktorer totalt har en sammanlagd vinstsumma som överstiger 100.000.000 kr ska reduceras så att vinsten för grundsystemet blir lika med 100.000.000 kr. Med ett grundsystem i detta stycke avses även t.ex. ett multivad eller ett andelssystem inklusive extraandelar.

All vinstreducering påverkar den del av vinsten som teoretiskt skulle ha bestått av medel från Boostfonden.

§ 6 EJ GENOMFÖRD TÄVLING

Om grundspelets tävling inte genomförs och dess insats återbetalas, ställs även Boost in och Boost-insatserna återbetalas.

§ 7 DRAGNING AV VINNANDE BOOSTNUMMER

Efter att V75-omgångens samtliga sju avdelningar är genomförda så ska omgångens vinnande Boostnummer genereras. Det sker genom att anropa en slumpvalsgenerator som returnerar ett tresiffrigt tal mellan 000 och 999.

Resultatet av dragningen offentliggörs i samband med det ordinarie V75-resultatet efter att V75-omgångens samtliga sju avdelningar är genomförda. Vinnande Boostnummer kommer att presenteras i TV-sändningen samt via ATG:s normala informationskanaler.

I händelse av att vinnande Boostnummer inte kan genereras kommer Boostomgången att ställas in och Boost-insatserna återbetalas.

6 UTBETALNING

§ 1 VINSTUTBETALNING

Vinstutbetalning påbörjas när resultatet och vinstuträkningen definitivt har fastställts och offentliggjorts.

Efter det att vinstutbetalning har påbörjats, kan vinstuträkningen inte ändras. Om vinstutbetalning eller i spelformen V3 vinstutbetalning eller byte av andel har påbörjats i strid mot bestämmelserna i 1 kap. §§ 17,21–22 gäller emellertid vad som sägs i tredje och fjärde styckena.

För spelformerna Vinnare, Plats, Dagens Dubbel, Tvilling, Komb, Trio, V3, V4, V5, V65, V64, V75, V86, GS 75, TOP 7 och Boost skall vinstutbetalningen avbrytas och ny vinst-uträkning göras, under förutsättning att ny vinstuträkning kan påbörjas inom 10 minuter efter att utbetalningen startats dock längst fram till starten av nästkommande lopp eller klass.

För spelformen V3 gäller att ny uträkning skall göras endast när det ändrade resultatet påverkar vinsten eller rätten att byta andel. Om ett ändrat resultat skall registreras efter den V3-avdelning som först genomförts, skall vadhållningen avbrytas och gjorda insatser återbetalas. Om situationen inträffar efter den andra V3-avdelningen skall vadhållningen avslutas och vinstutdelningen ske till vadhållare som hade placerat andel på vinnande häst i den avdelningen.

Om situationen inträffar efter den tredje avdelningen skall vinstutdelningen ske till vadhållare som hade placerat andel på vinnande häst i den avdelningen.

Överskott som uppstått till följd av felaktig vinstuträkning eller vinstutbetalning och som inte genast kan utdelas till vinnande vadhållare förs till en regleringsfond för vinnande vadhållare. Pengarna skall utdelas till spelarna vid lämpligt tillfälle. Dock senast inom tolv månader efter att felet inträffat.

Om insatserna i ett vinnande Raketenvad, t.ex. av tekniska skäl, inte har kunnat placeras i enlighet med vadhållarens önskemål i samtliga avdelningar skall ATG till vadhållaren betala skillnaden mellan en korrekt uträknad vinst och den vinst som totalisatorn räknat fram.

ATG förbehåller sig rätten att ta ut avgift för vinstutbetalning.

§ 2 VINSTBERÄTTIGANDE SPELKVITTO

Vinst utbetalas mot att vinstberättigande spelkvitto lämnas.

Spelkvitto som inte kan identifieras på ett entydigt sätt, t ex på grund av att kvittot är sönderrivet, löses inte in.

Vinstutbetalning sker enligt ATG:s anvisningar, som finns på www.atg.se

§ 3 UTBETALNING TILL TRETTIONDE DAGEN OCH DELUTBETALNING

Vinst utbetalas till och med den trettonde dagen efter tävlingsdagen. Detsamma gäller återbetalning.

Om det är nödvändigt av kontrollskäl, uppskjuts inlösen av uppvisat spelkvitto till femtonde dagen efter tävlingsdagen.

Utbetalning av vinster kan ske genom delutbetalningar. Dessa delutbetalningar kan förekomma vid vissa förutbestämda beloppsgränser. För gällande beloppsgränser se www.atg.se

Anordnaren förbehåller sig rätten att behålla vinst eller insats i de fall spelkvitto inte uppvisats inom föreskriven tid eller om vadhållaren inte begärt utbetalning av vinst eller återbetalning av insats inom trettio dagar efter tävlingsdagen.

ATG förbehåller sig rätten att ta ut avgift för kostnad som uppstår vid handläggandet av för sent uttagen vinst eller återbetalning. Om ATG har betalat skatt på vinsten eller återbetalningen blir den avgiften minst lika stor som skatten. För gällande skattesats se www.atg.se

7 INTERNATIONELLT SPEL

§ 1 SPEL UTANFÖR SVERIGE

Internationellt spel är spel till tävling som genomförs på utländsk bana.

Spelet kan genomföras med gemensam spelpool där insatserna från olika länders spelarrangörer läggs samman. Arrangörsländets tävlings- och vadhållningsbestämmelser gäller. Spelet kan alternativt genomföras i lokal svensk spelpool. I detta fall gäller arrangörsländets tävlingsbestämmelser men svenska vadhållningsbestämmelser. Undantag kan förekomma, särskilt meddelande härom ges vid varje enskilt tillfälle.

§ 2 GEMENSAMT SPELOBJEKT

ATG kan besluta att låta två eller flera hästar bilda ett gemensamt programnummer och därmed räknas som en häst i allt spelhänseende. Strykning av häst(ar) lämnas utan avseende såvida inte samtliga ingående i programnumret utgår.

Vid spelformer där fler än en häst skall anges med rätt placering gäller i förekommande fall att endast programnumrets bästa placering ingår i resultatet av vadhållningen.

§ 3 INTERNATIONELLT SPEL MED FÖRHINDER

ATG har vid datastopp, avbrott i datakommunikationen eller om annan händelse har inträffat som förhindrar internationellt spel, rätt att genomföra spel i lokal svensk pool med svenska vadhållningsbestämmelser och den utländska arrangörens tävlingsbestämmelser. Detta även om information lämnats om spel i gemensam pool. Alternativt kan ATG fatta beslut om återbetalning av insatserna.

Information härom skall lämnas till berörd utländsk part och till Lotteriinspektionen.

BILAGA 1 TILL ATG:S VADHÅLLNINGSBESTÄMMELSER

Vadhållning via ATG:s webbtjänst

Bilagan innehåller endast de särskilda bestämmelser som gäller för spel, vinstutbetalning och återbetalning genom ATG:s webb-tjänst.

En förutsättning för vadhållning via ATG:s webbtjänst är att ett avtal om transaktioner via elektroniskt media har upprättats mellan enskild fysisk person och ATG.

Vid spel skall elektronisk spelkupong användas.

Vid spel via ATG:s webbtjänst ersätter bestämmelserna i bilagan följande paragrafer i vadhållningsbestämmelserna: 1 kap. §§ 10, 11, 18 och 26 samt 6 kap. § 1 första stycket, § 2 och § 3.

Bestämmelserna om spelkuponger och kvittering av vad i vadhållningsbestämmelsernas kap. 2, 3, 4 och 5 ersätts av bilagans 1 kap. § 10.

ALLMÄNNA BESTÄMMELSER

§ 10 INGÅENDE AV VAD

Vad beställs genom att vadhållaren fyller i en elektronisk spelkupong och efter egen kontroll avsänder vadbeställningen bekräftat med sitt lösenord.

Efter det att vadhållaren avsänt vadet får hen inte ändra eller återta detsamma.

Den elektroniska kvittens som lämnas innehåller vadets förutsättningar och serienummer. Betalning sker genom att vadhållarens ATG-konto debiteras för varje enskilt vad.

ATG beslutar i vilka belopp (valörer) insats kan göras.

ATG kan besluta om avgifter för alla former av spel och vinstutbetalningar.

§ 11 BINDANDE VAD

Vadet ingås och är bindande när ATG har registrerat kundens vad.

§ 18 STRUKEN HÄST

Insats återbetalas om vad ingåtts på struken häst i spelformerna Vinnare, Plats, Tvilling, Komb, Trio och Dagens Dubbel. Om en häst stryks i ett lopp som ingår i ett inte avslutat Raketenvad har vadhållaren dock inte rätt till återbetalning. Insatsen förs i stället vidare till nästa avdelning i Raketten. För Raketenspel gäller återbetalning av insats endast om samtliga spelobjekt strukits.

Kvarstår i vadet andra spelobjekt, sker återbetalning först när vinstutbetalning sker för spelformen. Återbetalning gottskrivs endast ATG-konto.

För spelformen V3 inträder vid strykning en så kallad Turhäst istället för den strukna hästen.

Kvarstår i vadet andra spelobjekt, sker återbetalning först när vinstutbetalning sker för spelformen. Återbetalning gottskrivs endast ATG-konto.

För spelformen V3 inträder vid strykning en så kallad Turhäst istället för den strukna hästen.

§ 26 ANSVARSBEGRÄNSNING

All datakommunikation till och från ATG:s dator sker på vadhållarens egen risk.

ATG ansvarar inte i något sammanhang för eventuella överföringsfel eller felaktiga registreringar. Kan vadhållaren visa att felaktig registrering skett, och att denna inte beror på vadhållaren, äger vadhållaren rätt att återfå gjord insats.

ATG:s ansvar begränsas vid allt spel till vadhållarens gjorda insats. Inte i något fall är ATG ansvarig för förlust av indirekt slag, såsom utebliven vinst.

ATG ansvarar inte heller för skada som beror på omständighet utom ATG:s kontroll, såsom arbetskonflikt, blockad, krigshändelse, sabotage, telefel, elfel eller liknande omständighet.

UTBETALNING

§ 1 VINSTUTBETALNING

Vinstutbetalning påbörjas när resultatet och vinstuträkningen definitivt har fastställts och offentliggjorts.

Vinster utbetalas endast till ATG-kontot eller annat för spelet definierat konto.

§ 2 VINSTBERÄTTIGANDE VAD

Vinst utbetalas på registrerat vinnande vad. Vinstutbetalning sker enligt ATG:s anvisningar.

§ 3 UTBETALNING

Om det är nödvändigt av kontrollskäl, uppskjuts inlösen av uppvisat spelkvitto till femtonde dagen efter tävlingsdagen.



ADRESS

AB TRAV OCH GALOPP
161 89 STOCKHOLM

TELEFON

08-627 20 00

BESÖKSADRESS

HÄSTSPORTENS HUS
SOLVALLA

WWW.ATG.SE